



HANDLEIDING VOLLEYSPIKE YOUTH VERSION SEIZOEN 2022-2023

VERSIE 1.2 BUILD 108





HOOFDSTUK 01

UPDATE VOLLEYSPIKE



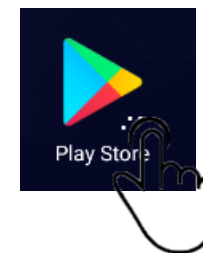
UPDATE VOLLEYSPIKE

- Eerst moeten we de Volleyspike app updaten naar de laatste versie.
- **Hiervoor hebben we internet toegang nodig op de tablet !**

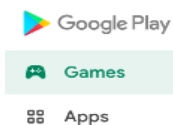
- Procedure

1. Open Google Play Store op de tablet
2. Zoek naar "Volleyspike Metsi"
3. Druk op de app VolleySpike
4. Selecteer Update
 - De update start, dit duurt enkele momenten.
5. Selecteer Open wanneer de update klaar is

1



2



3

← volleyspike metsi

4.0+ ★ 4.5+ ★

Premium

New

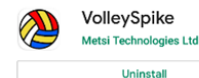
Did you mean: **volley spike metsi**



VolleySpike
Metsi Technologies Ltd • Sports
► Installed



4

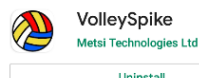


What's new •
Last updated Aug 26, 2022

Show match and Match number on Setup and roster screens
Can select Libero as field captain
League matches (not Cup) for all U levels...



5



What's new •
Last updated Aug 26, 2022

Show match and Match number on Setup and roster screens
Can select Libero as field captain
League matches (not Cup) for all U levels...





HOOFDSTUK 02

VOLLEYSPIKE STARTEN & OPTIES NAKIJKEN



VOLLEY SPIKE STARTEN



- Kijk eerst na indien je internet verbinding hebt
 - start eventueel Chrome en kijk na indien je bvb google.be kan bereiken.
- Sommige WiFi netwerken vragen bvb eerst een bevestiging.

1. Selecteer 'VolleySpike.Android' om de app te starten.

2. Selecteer 'Volley Vlaanderen' als federatie.

3. Zet de federatie vast door 'Set As Default Federation' te selecteren

- De vraag naar de federatie wordt dan in de toekomst niet meer gesteld.
- Je kan de federatie in het options menu later wijzigen indien nodig.

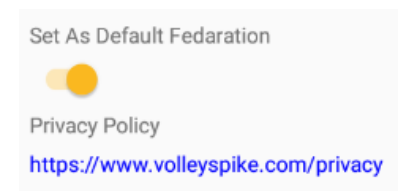
1



2



3



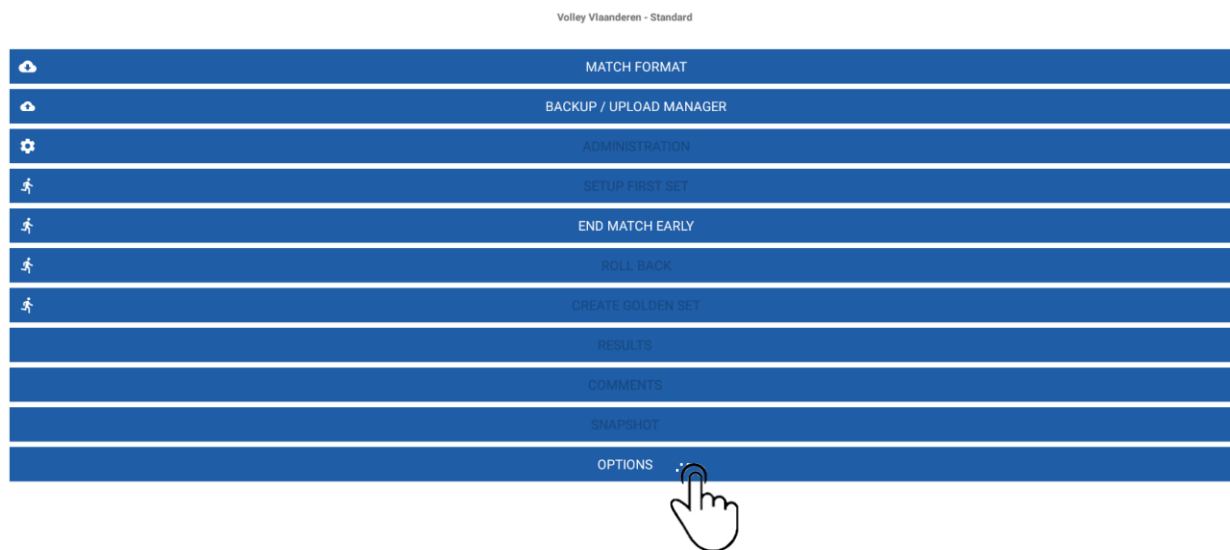
VOLLEY SPIKE NAKIJKEN OPTIES

Een aantal opties moeten zeker **UIT** staan

- Sandbox mode
- No side swapping
- Show rotation log

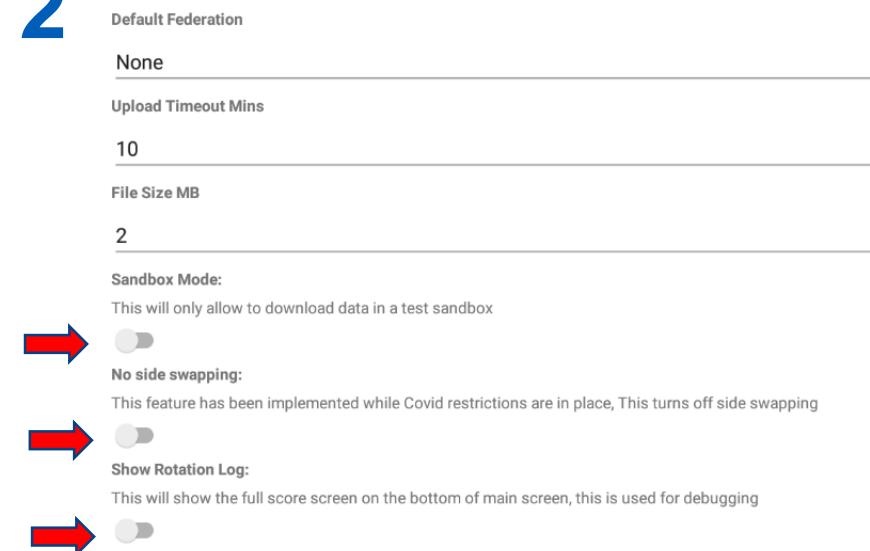
1. Opties van Volleyspike kan je ophalen via OPTIONS menu

1



2. Kijk na indien de options uit staan

2





HOOFDSTUK 03

MATCH ADMINISTRATIE

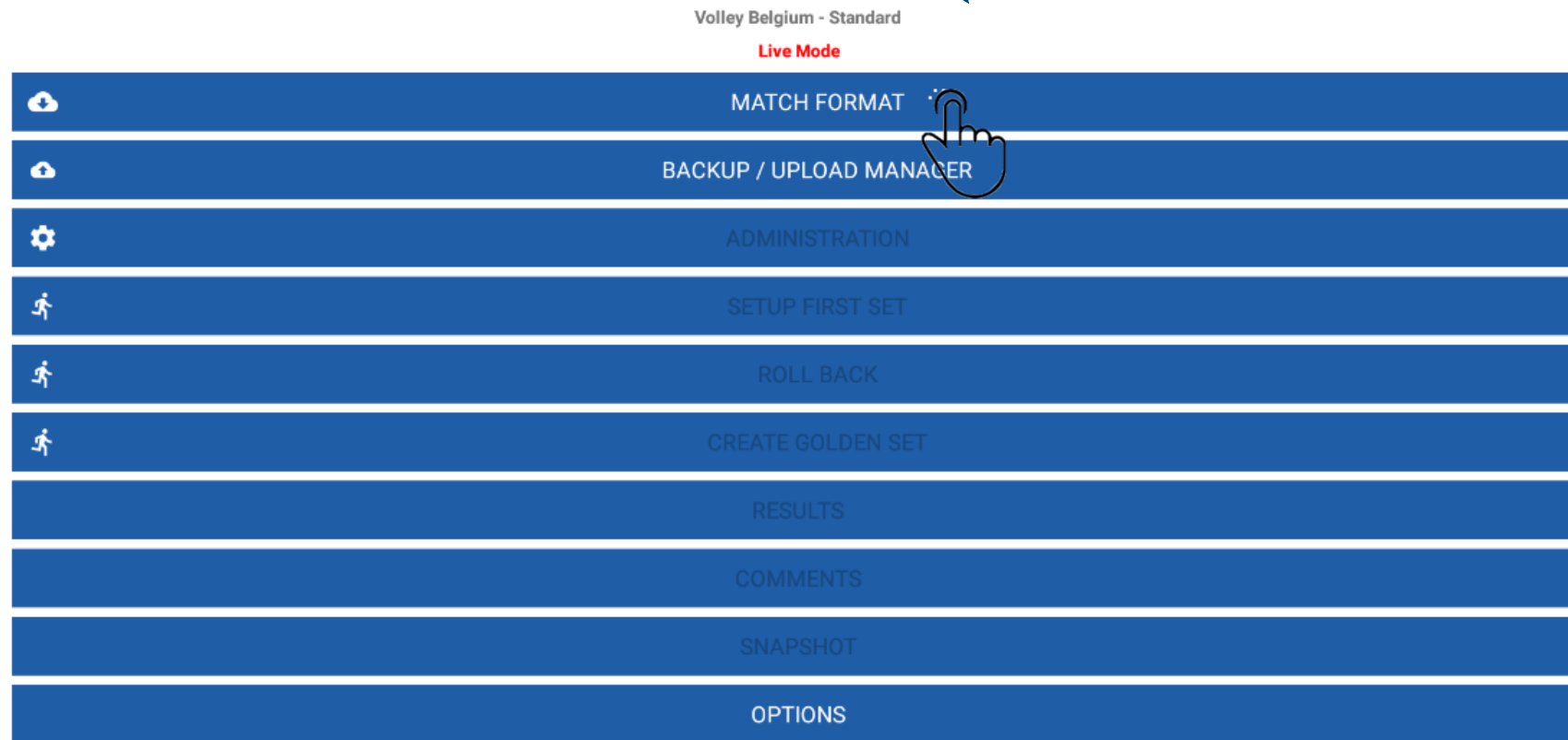


VOLLEY SPIKE INLOGGEN

- Voor deze stappen moet de tablet met internet verbonden zijn
- Selecteer MATCH FORMAT



DIT MOET LIVE MODE ZIJN
Sandbox nooit voor een live wedstrijd !



VOLLEY SPIKE INLOGGEN

- Voor deze stappen moet de tablet met internet verbonden zijn

1. Selecteer LOG IN

2. Vul uw ClubID en Pin Number in en druk 2x op OK

3. Login OK



Pin Number (paswoord) wordt ingesteld in VolleyAdmin2



Alle ploegen en spelers moeten vooraf in VolleyAdmin2 een ploeg en shirtnummer toegewezen krijgen, ook voor de bekerploegen.

Ook alle officials moeten aan een ploeg toegewezen worden in VolleyAdmin2

1

2

3

DOWNLOAD VAN EEN MATCH

- Voor deze stappen moet de tablet met internet verbonden zijn

1. Selecteer de Wedstrijd

- Let op de datum
- Let op juiste jeugd reeks of beker
- Selecteer OK wanneer alles ingevuld is.
- Selecteer DONE om terug te keren naar hoofdmenu



2. Optioneel: je kan ook een wedstrijd opladen aan de hand van het wedstrijdnummer

3. Let op Cup versus Competition

- Beker (CUP) = 3 winnende sets
- Competition = 4 fixed sets, bij 2-2 een 5e set.

3

Match Series **COMPETITION**
Match Format **fixed_sets_4**

Comp. 4 fixed sets

Match Series **CUP**
Match Format **normal**

Beker 3 winnende sets

1

Match Number WB15M-02
Match Number WB15M-02
Series WVL Beker U15 Meisjes
Home Davo Wevelgem
Visitors Kerdavo Avelgem
Date 11/09/2022
Sports Hall H.W06 - Sporthal De Vlasschaard, Wevelgem
Match Series **CUP**
Match Format **normal**

Select Province

▼ W-1530

Select the Series

▼ WVL Beker U15 Meisjes

Select the Match

▼ WB15M-02 11/09/2022

Selecteer juiste reeks

Let op datum, hoofd of reserven

2

Load Match No.

WP2DA-0034(RES)

LOAD MATCH

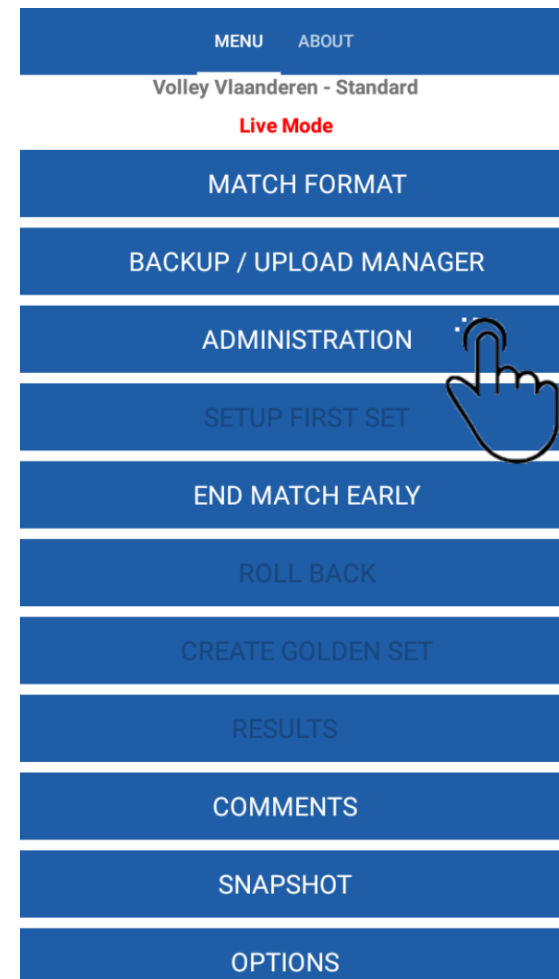
MATCH ADMINISTRATIE

Voor de match administratie moeten we niet meer met internet verbonden zijn

In de volgende stappen gaan we de spelers, staff en scheidsrechters activeren

1. Selecteer ADMINISTRATION

1



MATCH ADMINISTRATIE PLAYERS

Voor de match administratie moeten we niet meer met internet verbonden zijn

In de volgende stappen gaan we de spelers, staff en scheidsrechters activeren

1. Nu gaan we eerst de spelers aanduiden van the thuisploeg
Selecteer de Thuisploeg

1

SHOW ROSTER

DAVO WEVELGEM PLAYERS

DAVO WEVELGEM STAFF

KERDAVO AVELGEM PLAYERS

KERDAVO AVELGEM STAFF

EDIT OFFICIALS



MATCH ADMINISTRATIE PLAYERS

Voor de match administratie moeten we niet meer met internet verbonden zijn

In de volgende stappen gaan we de spelers, staff en scheidsrechters activeren

- Aanduiden van aanwezige spelers (Select all)
- Aanduiden van aanwezige spelers (Select 1 per 1)
- Aanduiden van kapitein (captain aanvinken)
- Aanduiden van liberos (liberos aanvinken, afhankelijk van reeks)
- Onderaan zie je het aantal geselecteerde spelers

Player:(12) Captains:(1) Liberos:(?)

- Druk op DONE wanneer je klaar bent.
- **Voor competitie matches kunnen we geen libero aanduiden, dit kan wel voor Beker (CUP) wedstrijden.**

1 BEKER

Team: Davo Wevelgem

n° 1: Casier Mare - 0009977

☒ Select ☒ Captain ☐ Libero



n° 2: Chiers Clara - 0020275

☒ Select ☐ Captain ☐ Libero



n° 3: Duhamel Lore - 0015283

☒ Select ☐ Captain ☐ Libero



n° 7: Debeuf Lina - 0015284

☒ Select ☐ Captain ☐ Libero



n° 13: Declercq Sien - 0024629

☒ Select ☐ Captain ☐ Libero



n° 19: Hallez Julie - 0024109

☒ Select ☐ Captain ☐ Libero



Player:(10) Captains:(1) Liberos:(0)

2 COMPETITIE

Team: Davo Wevelgem B

n° 13: Festjens Henriette - 0023903

☒ Select ☒ Captain



n° 34: Demeurisse Margo - 0029090

☒ Select ☐ Captain



n° 44: Daels Riene - 0023903

☒ Select ☐ Captain



n° 47: Deschoemaeker Axelle - 0024229

☒ Select ☐ Captain



Geen libero



MATCH ADMINISTRATIE

ADD PLAYER

Indien er spelers ontbreken in de standard lijst kunnen we spelers apart toevoegen.

1. Selecteer 'ADD PLAYER NO.'


2. Vul het licentie en shirtnummer in + selecteer OK

- Opgepast het licentienummer bestaat steeds uit 7 cijfers
- Ook de nullen vooraan invullen
- De naam van de speler wordt automatisch ingevuld.
- Apart toegevoegde spelers staan in de lijst in GROENE TEKST.
- Vergeet de speler niet te activeren in de lijst

3. Na toevoegen kunnen we de foto downloaden

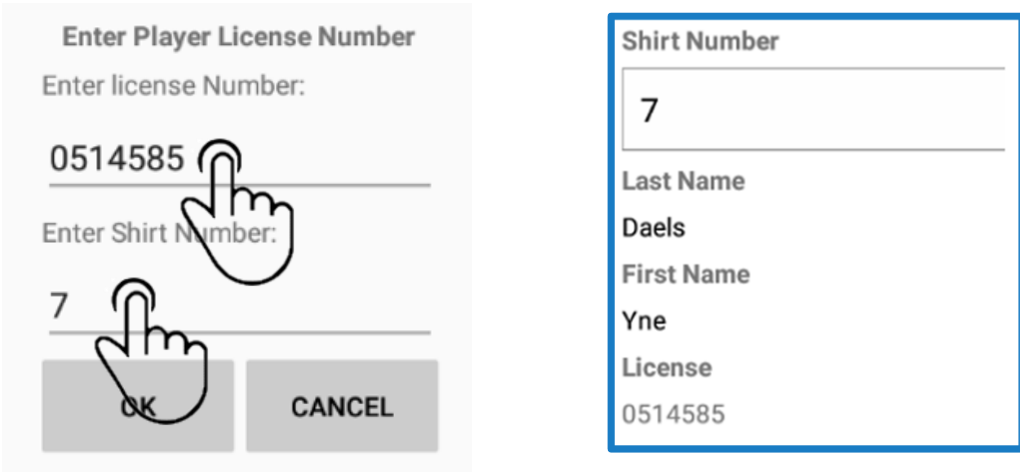
- De foto is nodig voor de controle door de scheidsrechter.
- LET OP: hiervoor moeten we met internet verbonden zijn.

1



ADD PLAYER NO.

2



Enter Player License Number

Enter license Number:

0514585

Enter Shirt Number:

7

OK CANCEL

Shirt Number

7

Last Name

Daels

First Name

Yne

License

0514585

3



Download Images

There are missing images do you wish to download

NO YES

MATCH ADMINISTRATIE AANPASSEN SHIRTNUMMER

Stel dat speler met nummer 5 eigenlijk met nummer 18 speelt ?

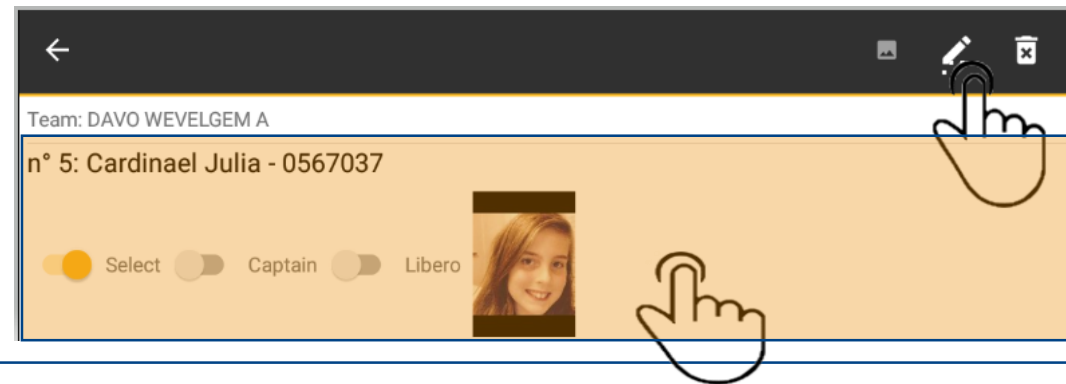
1. Selecteer de speler in de lijst en blijf drukken totdat het potlood verschijnt.

Druk op het potlood.

2. Pas het shirtnummer aan.

3. De speler met aangepast nummer in de spelers lijst.

1



2

Shirt Number

5

Last Name

Cardinael

First Name

Julia

License

0567037

Shirt Number

18

Last Name

Cardinael

First Name

Julia

License

0567037

3

n° 18: Cardinael Julia - 0567037



Select



Captain



Libero



MATCH ADMINISTRATIE STAFF

Voor de match administratie moeten we niet meer met internet verbonden zijn

In de volgende stappen gaan we de STAFF activeren

1. Selecteer STAFF thuisploeg



TIP:

PLAYERS thuisploeg staat nu in witte tekst = selectie is OK
Zolang de tekst ROOD blijft is de selectie nog niet OK

1

SHOW ROSTER

DAVO WEVELGEM B PLAYERS

DAVO WEVELGEM B STAFF



VBC GAVERHAL DEERLIJK A PLAYERS

VBC GAVERHAL DEERLIJK A STAFF

EDIT OFFICIALS

MATCH ADMINISTRATIE STAFF

Voor de match administratie moeten we niet meer met internet verbonden zijn

In de volgende stappen gaan we de STAFF activeren

1. Selecteer STAFF thuisploeg

- Coach (niet verplicht)
- Score Keeper (Markeerder **VERPLICHT**)
- Field Deputy (Terrein verantwoordelijke **VERPLICHT**)



1. LET OP:

- Coach is niet verplicht maar zonder coach kan er geen assistant coach worden aangeduid

1

SELECT ALL

Petit Jan(Coach)0063403

☒ Select

Desloovere Bertrand(Score Keeper 1)0145132

☒ Select

Van Der Beken Karel(Field Deputy)0507779

☒ Select



2

The warnings below need to be resolved before you can start the set.

Away Team

No Assistant Coaches allowed without a coach ✓

MATCH ADMINISTRATIE STAFF ADD OFFICIAL

Voor de match administratie moeten we niet meer met internet verbonden zijn

In de volgende stappen gaan we de STAFF activeren

1. Indien er andere of extra staff nodig is, kan je deze toevoegen via ADD OFFICIAL.
2. Vul alle info in
 - LET OP: licentie nummer STAFF wordt niet gecontroleerd op correctheid.
3. Activeer de extra STAFF

1

ADD OFFICIAL



2

Last Name

Kine

First Name

Frans

license

05442678

Role

▼ Physiotherapist

OK



3

SELECT ALL

Petit Jan(Coach)0063403

Select

Desloovere Bertrand(Score Keeper 1)0145132

Select

Van Der Beken Karel(Field Deputy)0507779

Select

Kine Frans(Physiotherapist)05442678

Select



MATCH ADMINISTRATIE STAFF SPELER EN STAFF BEZOEKERS

Voor de match administratie moeten we niet meer met internet verbonden zijn

- Nu de administratie van de thuisploeg in orde is, is het aan de beurt aan de bezoekers.
- Overhandig daarvoor de tablet aan de verantwoordelijke van de bezoekers.
- De verantwoordelijke van de bezoekende club zal spelers en staff ingeven via dezelfde procedure als de thuisploeg.
- Van zodra de verantwoordelijke van de bezoekers klaar is, wordt de tablet teruggegeven aan de markeerder.

1

SHOW ROSTER

DAVO WEVELGEM B PLAYERS

DAVO WEVELGEM B STAFF

VBC GAVERHAL DEERLIJK A PLAYERS

VBC GAVERHAL DEERLIJK A STAFF

EDIT OFFICIALS



MATCH ADMINISTRATIE SCHEIDSRECHTERS

Voor de match administratie moeten we niet meer met internet verbonden zijn

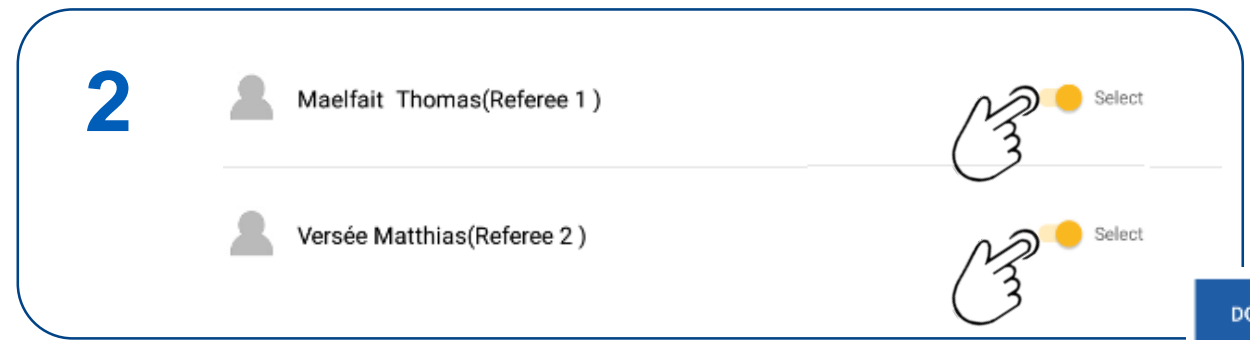
- Nu de administratie van de thuisploeg en bezoekers in orde zijn, is het aan de beurt om de scheidsrechters te activeren.
- Overhandig de tablet aan de scheidsrechters die zichzelf gaan activeren

1. Selecteer EDIT OFFICIALS

- Optioneel: download de images van de scheidsrechters



2. Activeer de scheidsrechters en selecteer DONE



MATCH ADMINISTRATIE BEVESTIGEN

Voor de match administratie moeten we niet meer met internet verbonden zijn

- Wanneer alle items in administratie in witte tekst staan, dan kunnen we terugkeren naar het hoofdmenu

1. Selecteer DONE om terug te keren naar hoofdmenu.

Hiermee is de administratie klaar, de scheidsrechter kan nu de aanwezigheden nakijken.





HOOFDSTUK 04

CONTROLE DOOR SCHEIDSRECHTERS

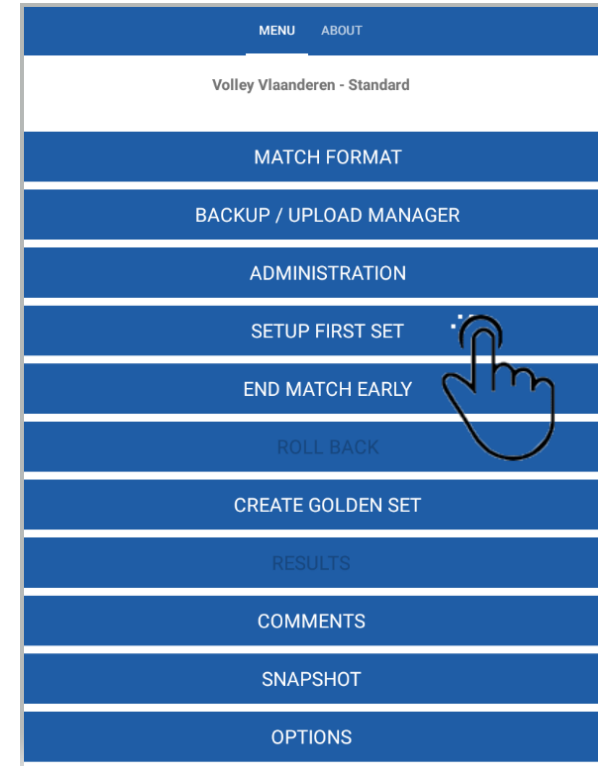


CONTROLE DOOR SCHEIDSRECHTER

Na de administratie zal de scheidsrechter de aanwezigheden controleren

1. Selecteer SETUP FIRST SET in het hoofdmenu
2. NO SWAP warning
 - In options kunnen we optie NO SWAP aanpassen
 - NO SWAP kan door de competitie leiders beslist worden
 - Standaard gebruiken we NO SWAP

1



2

No Swap!

You are Running in Normal Mode, if you wish to activat No Swap please do now, you cannot change this once you go past this screen

OK

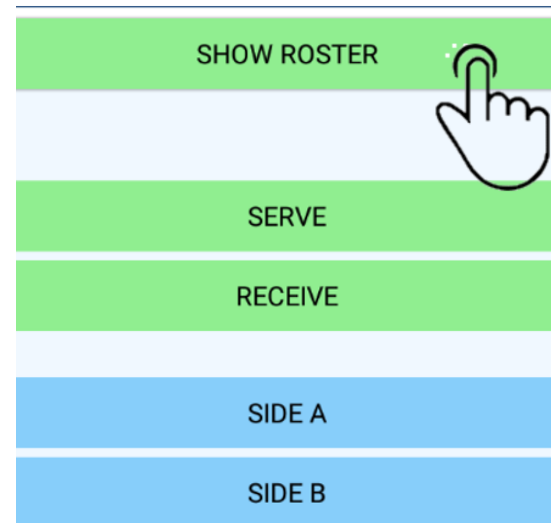
CONTROLE DOOR SCHEIDSRECHTER

Na de administratie zal de scheidsrechter de aanwezigheden controleren

1. Scheidsrechter selecteert SHOW ROSTER om de aanwezigheden te controleren.
2. Door te klikken kan je kan sorteren op shirtnummer, Naam of Licentienummer.
3. De scheidsrechter zal de aanwezigheden van spelers en team officials nakijken
4. Selecteer OK wanneer de controle klaar is.

OK

1



2

| SHIRTNO | | NAME | | LICENSE | |
|-----------------|---|----------------------------|---------------------------------|---|---|
| Davo Wevelgem B | | Teams | | VBC Gavertal Deertijl A | |
| | | Players | | | |
| 1 |  | Verscheure Paulien 0468490 | Himpe Svenja 0542683 |  | 1 |
| 2 |  | Baelen Morgane 0500283 | Vinquier Stephanie 0466344 |  | 2 |
| 4 |  | Carette Celine 0559983 | Van Meerhaeghe Laurenza 0011360 |  | 3 |
| 5 |  | Bossuyt Margaux 0514593 | De Paepe Kimberly 0490134 |  | 4 |



HOOFDSTUK 05

TOSS EN TEKENEN



TOSS EN TEKENEN

De scheidsrechter voert nu de TOSS uit en zal de markeerder meedelen

- Thuisploeg SERVE (opslag) of RECEIVE (receptie)

- Thuisploeg SIDE A of SIDE B

1. Selecteer SERVE/RECEIVE en SIDE A/SIDE B

Let op de  vinkjes links

Druk op OK wanneer correct

1

Match Number: W13MP-0004 fixed_sets_4

SHOW ROSTER

Make Selection for Team Davo Wevelgem B

Server/Recieve

✓ SERVE




RECEIVE

Side

✓ SIDE A

SIDE B

OK



TOSS EN TEKENEN

Na de TOSS moeten ploeg kapitein en coach tekenen

1. Selecteer SIGN OFF
2. Zoveel mogelijk rechts naar beneden scrollen tot dat SIGN opties zichtbaar zijn.

1

Match Number: W13MP-0004 fixed_sets_4

SHOW ROSTER

SIGN OFF

UNDO

2

Match Number: WP2DA-0034 normal

| SHIRTNO | NAME | LICENSE |
|-----------------|------------------------------|---------------------------------|
| Davo Wevelgem B | Teams | VBC Gaverhal Deerlijk A |
| 1 | Verscheure Paulien 0468490 | Himpe Svenja 0542683 |
| 2 | Baelen Morgane 0500283 | Vinquier Stephanie 0466344 |
| 4 | Carette Celine 0559983 | Van Meerhaeghe Laurenza 0011360 |
| 5 | Bossuyt Margaux 0514593 | De Paepe Kimberly 0490134 |
| 6 | Demey Anke 0500762 | Sonneville Ruth 0572647 |
| 7 | Lezy Diete 0537901 | (c) Lagrange Shana 0485269 |
| 8 | (c) Van Tieghem Loes 0503053 | Vanwynsberghe Lisa 0503323 |

HOME CAPTAIN SIGN

HOME COACH SIGN

AWAY CAPTAIN SIGN

AWAY COACH SIGN

OK

Rechts scrollen



TOSS EN TEKENEN

Tekenen

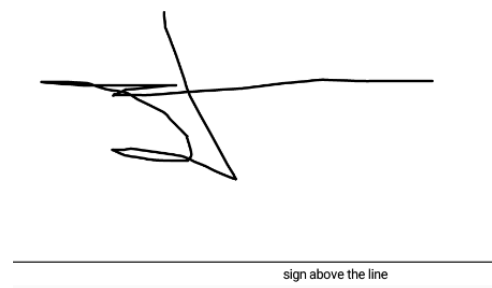
1. Selecteer de verschillende SIGN velden
 - Selecteer de thuis kapitein om te tekenen.
2. Laat aftekenen boven de lijn.
 - Bevestig met OK
3. Herhaal dezelfde procedure voor de andere personen.
 - Wanneer alles in orde is zie je een zwart vinkje staan naast diegene die getekend heeft.
 - Bevestig met OK en Confirm met YES.

1

| |
|-------------------|
| HOME CAPTAIN SIGN |
| HOME COACH SIGN |
| AWAY CAPTAIN SIGN |
| AWAY COACH SIGN |

OK

2



3

| | |
|---|-------------------|
| ✓ | HOME CAPTAIN SIGN |
| ✓ | HOME COACH SIGN |
| ✓ | AWAY CAPTAIN SIGN |
| ✓ | AWAY COACH SIGN |

Confirm
Are You Sure?

NO YES

HOOFDSTUK 06

ROTATIES

ROTATIES

Nu gaan we de rotaties invullen

1. Selecteer ploeg (A)

1

Match Number: W13MP-0004 fixed_sets_4

SHOW ROSTER

(A)DAVO WEVELGEM B

(B)DAVO WEVELGEM A

UNDO



ROTATIES

We gaan nu de rotaties ingeven op basis van de rotatie briefjes

- 1. Via Quick Pick kunnen we eenvoudig de spelers selecteren
- 2. Volgens reeks moet je 6, 4 of 3 spelers selecteren



U15 U17 U19

Davo Wevelgem B
Select Home Team Lineup
Quick pick helps speed up the selection process

QUICK PICK

CLEAR

| | | |
|---------------|----------------|----|
| IV | III | II |
| V | VI | I |
| Libero 1 9 | Libero 2 17 | |
| CANCEL | | |

U13

Davo Wevelgem B
Select Home Team Lineup
Quick pick helps speed up the selection process

QUICK PICK

CLEAR

| | | |
|--------|-----|----|
| IV | III | II |
| | | I |
| CANCEL | | |

U11

Davo Wevelgem
Select Home Team Lineup
Quick pick helps speed up the selection process

QUICK PICK

CLEAR

| | |
|-----|----|
| III | II |
| | I |

ROTATIES

We gaan nu de rotaties ingeven op basis van de rotatie briefjes

1. Selecteer speler per position
2. Kijk na indien de selectie correct is
 - Bevestig met OK

1

Davo Wevelgem B Position I

n° 1: Verscheure Paulien - 0468490

n° 2: Baelen Morgane - 0500283

n° 4: Carette Celine - 0559983

n° 5: Bossuyt Margaux - 0514593

n° 6: Demey Anke - 0500762

n° 7: Lezy Diete - 0537901

☒ n° 8: Van Tieghem Loes - 0503053

n° 10: Odvart Lara - 0570841

n° 11: Donckels Tessa - 0522301

n° 12: Staelens Elise - 0487547

n° 13: Gering Bauke - 0526598

n° 15: Vermeulen Esther - 0520122

2

Davo Wevelgem B

Select Home Team Lineup

Quick pick helps speed up the selection process

QUICK PICK

CLEAR

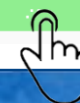
| | | | | | |
|----------|----|----------|----|----|---|
| IV | 10 | III | 6 | II | 2 |
| V | 5 | VI | 11 | C | 8 |
| Libero 1 | 9 | Libero 2 | 17 | | |

CANCEL

<<

>>

OK



ROTATIES GEEN KAPITEIN OP HET VELD

Wanneer de ploegkapitein niet op het veld staat, moeten we een spel kapitein aanduiden.

1. Selecteer spelers per position
2. Geen kapitein op het veld

No Captain on Court

OK

3. Selecteer spel kapitein



TIP: zoals je kan zien kan je nu ook de libero als kapitein selecteren !

1 VBC Gaverhal Deertijk A
Select Away Team Lineup
Quick pick helps speed up the selection process

QUICK PICK

CLEAR

| | | | | | |
|----------|----|----------|----|----|---|
| IV | 7 | III | 4 | II | 2 |
| V | 9 | VI | 10 | I | 3 |
| Libero 1 | 14 | Libero 2 | 15 | | |

CANCEL << >> OK

3 VBC Gaverhal Deertijk A
Select Field Captain

| | | | |
|---|----|----|----|
| 2 | 3 | 4 | 7 |
| 9 | 10 | 14 | 15 |

ROTATIES GEEN KAPITEIN OP HET VELD

Wanneer de ploegkapitein niet op het veld staat, moeten we een spel kapitein aanduiden.



Indien er een verkeerde kapitein werd geselecteerd kunnen we nu een andere kapitein kiezen.

1. SWAP CAPTAIN om een andere kapitein te kiezen
2. Bevestig 'ALERT' met YES

1

VBC Gaverhal Deertijk A
Select Away Team Lineup
Quick pick helps speed up the selection process

QUICK PICK

CLEAR

| | | | | | |
|----------|----|----------|----|--------------|---|
| IV | 7 | III | 4 | II | 2 |
| V | 9 | VI | 10 | C | 3 |
| Libero 1 | 14 | Libero 2 | 15 | SWAP CAPTAIN | |

CANCEL << >> OK

2

Alert!
Are you sure?

NO YES

ROTATIES OVERZICHT

Overzicht van de rotaties die door de scheidsrechter wordt nagekeken

- 1. CONFIRM wanneer OK

1

Match Number: WP2DA-0034 normal

SHOW ROSTER

(A*)Davo Wevelgem B

(B)VBC Gaverhal Deerlijk A

| | | | | | | | | |
|----|----|----|----|----|----|----|---|----|
| v | 5 | w | 10 | ii | 2 | l | e | 3 |
| vi | 11 | ii | 6 | ii | 4 | w | | 10 |
| l | e | i | 2 | iv | 7 | v | | 9 |
| ii | 9 | ii | 17 | ii | 14 | ii | | 15 |

Confirm

CONFIRM

UNDO



HOOFDSTUK 07

SCORING SETS



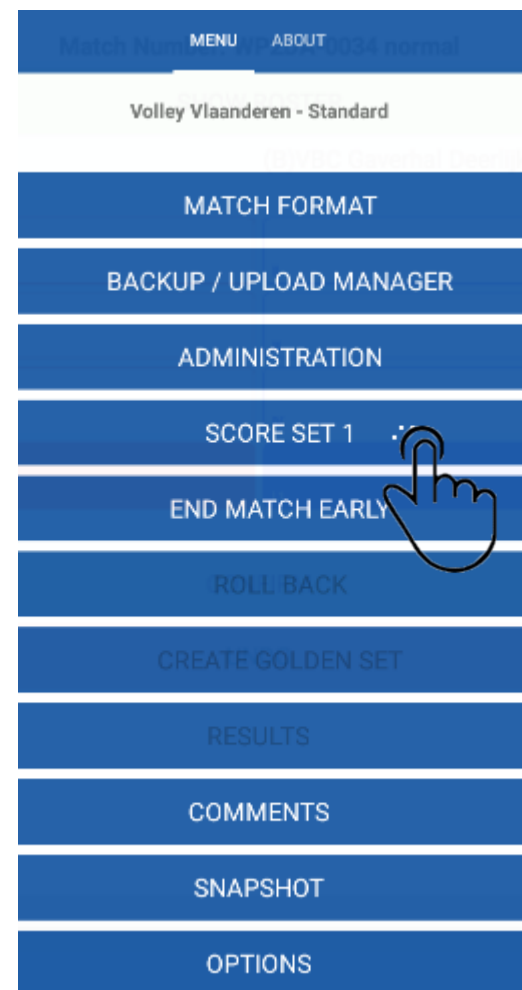
SCORING SET 1

Nu de administratie en controles gedaan zijn kunnen we starten met het scoren van de eerste set.

We zijn nu terug in het hoofdmenu.

1. Selecteer SCORE SET 1

1



1

Druk op OK om de set te starten.

1. De ploegen staan in opstelling zoals ze voor de markeerder staan.

- Opslag is voor ploeg B (Serving)
- Let op groen cirkel rond

41

- Het virtuele net bevindt zich in een verticale lijn tussen de teams.
- Naast de ploegopstelling zie je libero's staan
- Onder de ploegopstelling de mogelijke wisselers

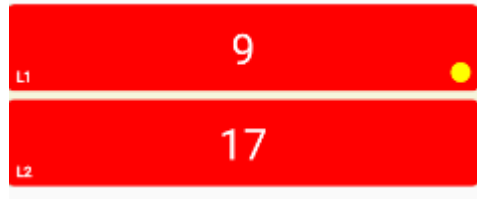
The diagram illustrates a 2v2 esports match interface for League of Legends. It features two teams, Team A (Davo Wevelgem B) and Team B (Davo Wevelgem A), competing in a 2v2 match. The interface includes a central scoreboard, a game timer, and various status indicators. Team A's score is 47, and Team B's score is 41. The game timer is 0:00. The interface also shows the current game state, including the number of kills, deaths, and assists for each team. Team A has 1 kill, 0 deaths, and 0 assists. Team B has 0 kills, 0 deaths, and 0 assists. The interface is designed to be clear and easy to read, with a focus on the current game state and the score.

SCORING SET 1

LIBERO DIE SPEELT

Bij aanvang van de set of bij libero wissel duid de markeerder de libero's aan die spelen door op de libero te klikken en daarna 'player played' te klikken (dit komt dan in remarks).

1. Selecteer een libero die speelt
2. Selecteer PLAYER PLAYED
 - Na selectie staat er een geel punt bij een libero die speelt
 - Deze actie moet maar 1x per wedstrijd per libero gedaan worden



1

2

SCORING SET 1

SETVERLOOP PUNTENTELLING

- Als een ploeg scoort druk hiervoor op het knopje '+1'
- Je ziet de puntenstand wijzigen
- Bij het wijzigen van de service van kant druk je gewoon op '+1' bij de andere ploeg en je ziet dat de rotatie gewoon volgt.
- Opgepast druk niet op -1 bij een vergissing. In het midden staat een omkeerpijl die de laatste bewerking ongedaan maakt.
- Tussen beide ploegen zie je het verloop van de wedstrijd van de laatste 5 fases
- Alles wat je uitvoert wordt geregistreerd in een log file. Ook undo.

1

Actie ongedaan maken

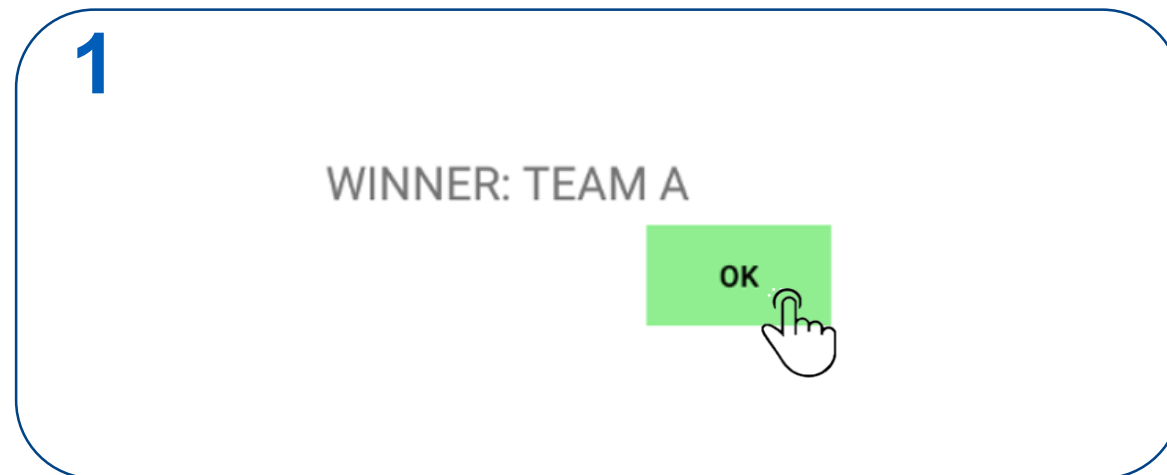
The screenshot displays the scoring interface for a volleyball set. At the top, it shows 'TEAM A (DAVID WIEVELGEM B)' and 'TEAM B (VBC GAVERHIAL DEERLIJK A)'. The current set is 'Set 1' with a score of 0-0. A large red 'X' is placed over the '-1' button, indicating it should not be used. A blue arrow points to the '+1' button with the text 'Actie ongedaan maken'. The interface also shows a 'Serving' indicator and a 'Bench' section with player numbers. The bottom section shows the 'Last 5 phases' of the match.

| Team | Set 1 | Set 2 | Set 3 | Set 4 | Set 5 |
|--------|-------|-------|-------|-------|-------|
| Team A | 9 | 5 | 10 | 17 | 13 |
| Team B | 2 | 3 | 14 | 15 | 12 |

SCORING SET 1

SETVERLOOP EINDE SET 1

1. Bij het einde van de set – hetzij een ploeg 25 heeft of wint met 2 punten verschil zie je het volgende venster.
2. Na het drukken op OK zie je het result venster zoals op een klassiek wedstrijdblad.
 - Druk op OK dan kom je terug in het beginvenster
 - Je bent nu klaar om set 2 te starten
 - Druk OK om terug keren naar het hoofdmenu



2

| Results | | | | | | | | | |
|----------|---|---|----|------|----------|--------|---|---|----|
| Team A | | | | | | Team B | | | |
| TO | S | W | P | SET | Duration | P | W | S | TO |
| 0 | 0 | 1 | 25 | 1 | (18) | 22 | 0 | 0 | 0 |
| 0 | 0 | 0 | 0 | 2 | (0) | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 0 | 0 | 0 | 0 | 3 | (0) | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 0 | 0 | 0 | 0 | 4 | (0) | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 0 | 0 | 0 | 0 | 5 | (0) | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 0 | 0 | 1 | 25 | (18) | | 22 | 0 | 0 | 0 |
| 17:59:45 | | | | | | | | | |
| Winner | | | | | | | | | |



Wanneer laatste punt verkeerd werd ingegeven, kunnen we terugkeren via ROLLBACK in het hoofdmenu.

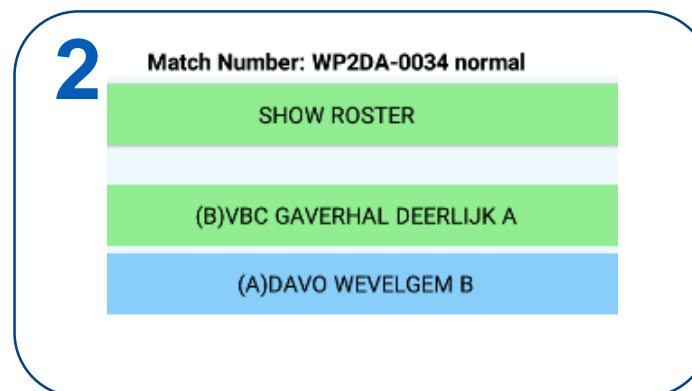
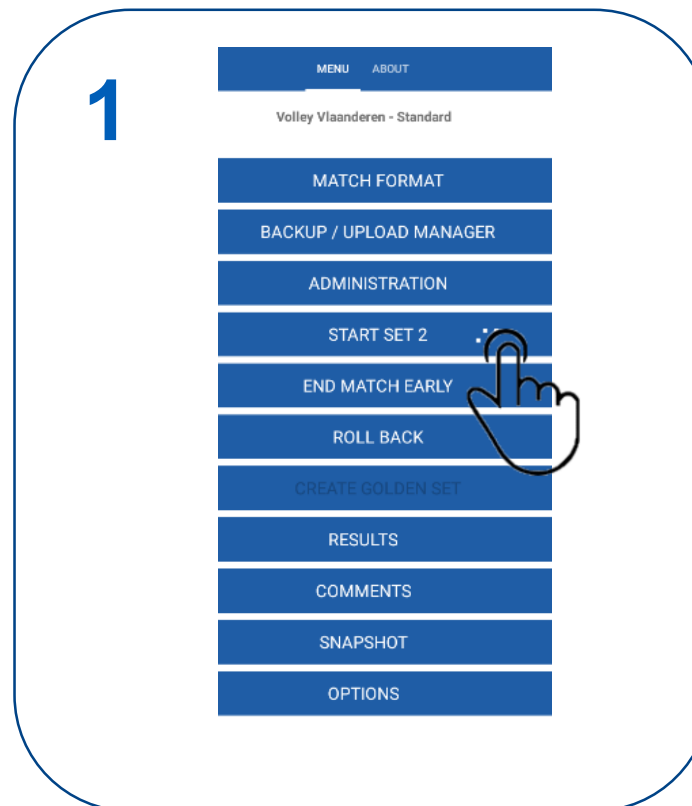
Procedure zie specifieke situaties ROLL BACK

SCORING SET 2

Na de eerste set zijn we klaar om set 2 te scoren.

We zijn nu terug in het hoofdmenu.

1. Selecteer START SET 2
2. We zijn nu opnieuw op het scherm om de rotaties in te geven
 - We gebruiken dezelfde procedure als in SET 1, zie hoofdstuk 6 voor de details.



SCORING SET 2

Na de eerste set zijn we klaar om set 2 te scoren.

- Wanneer men in de hoofdmenu start set 2

START SET 2

1. De opstelling is ingevuld zoals de voorgaande set.

- Indien de opstelling gelijk is gewoon op OK drukken.
- Indien de opstelling 1 of meerdere posities doordraait of terugkeert gebruik de blauwe pijlen.
- Indien je het niet zeker ben kan je op clear drukken en terug opnieuw ingeven.
- Gemakkelijkste manier is quick pick
- Alerts bevestigen met YES

2. Overzichtscherf wordt opnieuw door de scheidsrechter nagekeken, pas dan 2 x CONFIRM

- Daarna selecteren we

SCORE SET 2

1

VBC Gaverhal Deerlijk A
Select Away Team Lineup
Quick pick helps speed up the selection process

| QUICK PICK | | | |
|--------------|----|----------|----|
| CLEAR | | | |
| IV | 9 | III | 7 |
| V | 10 | VI | 3 |
| Libero 1 | 14 | Libero 2 | 15 |
| SWAP CAPTAIN | | | |
| CANCEL | | OK | |

2

Match Number: WP2DA-0034 normal

SHOW ROSTER

(B*)VBC Gaverhal Deerlijk A (A)Davo Wevelgem B

| | | | | | | | |
|---|----|---|----|---|----|---|----|
| v | 10 | v | 9 | * | 6 | l | 2 |
| * | 3 | * | 7 | * | 10 | * | 8 |
| l | 2 | * | 4 | * | 5 | v | 11 |
| u | 14 | u | 15 | u | 9 | u | 17 |

Confirm

CONFIRM

UNDO

SCORING VOLGENDE SETS

We werken de sets verder af volgens de procedure hierboven, let op dat jeugdcompetitie altijd naar 4 sets gespeeld wordt.

Wanneer de stand na 4 sets 2-2 is dan wordt een tie break gespeeld

Zie sectie 'scoring SET 5'

SET 3

MENUABOUT

Volley Vlaanderen - Standard

MATCH FORMAT

BACKUP / UPLOAD MANAGER

ADMINISTRATION

START SET 3

END MATCH EARLY

ROLL BACK

CREATE GOLDEN SET

RESULTS

COMMENTS

SNAPSHOT

OPTIONS

SET 4

MENUABOUT

Volley Vlaanderen - Standard

MATCH FORMAT

BACKUP / UPLOAD MANAGER

ADMINISTRATION

START SET 4

END MATCH EARLY

ROLL BACK

CREATE GOLDEN SET

RESULTS

COMMENTS

SNAPSHOT

OPTIONS

SET 5

MENUABOUT

Volley Vlaanderen - Standard

MATCH FORMAT

BACKUP / UPLOAD MANAGER

ADMINISTRATION

START SET 5

END MATCH EARLY

ROLL BACK

CREATE GOLDEN SET

RESULTS

COMMENTS

SNAPSHOT

OPTIONS

SCORING SET 5 'TIE BREAK'

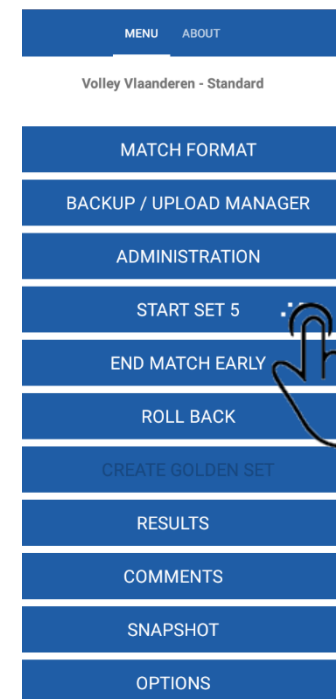
Wanneer de stand na 4 sets 2-2 is dan wordt een tie break gespeeld

1. Selecteer 'START SET 5'

- Opgepast bij set 5 is er opnieuw een toss.
- Je moet dus terug de toss noteren
- Hou er rekening mee dat dit opnieuw moet genoteerd worden in functie van de thuisploeg.
- SR zal opnieuw de opstelling controleren aan de hand van het rotatie blad.

2. Geef opnieuw TOSS resultaat in, SERVE/RECEIVE en SIDE A/SIDE B

1



2

Match Number: WP2DA-0034 normal

| | |
|---|-------------|
| | SHOW ROSTER |
| Make Selection for Team Davo Wevelgem B | |
| Server/Recieve | |
| | SERVE |
| | RECEIVE |
| Side | |
| | SIDE A |
| | SIDE B |

SCORING SET 5 'TIE BREAK'

Wanneer de stand na 4 sets 2-2 is dan wordt een tie break gespeeld

1. Selecteer 'START SET 5'
2. We markeren tot één van beide ploegen 8 punten heeft.
 - Op 8 punten wisselen de teams van kant 'Players swap sides'
3. We doen de scoring verder tot 1 ploeg de set wint.
 - Winner: TEAM x

1

TEAM A (VBC GAVERHAL DEERLIJK A)

TEAM B (DAVO WEVELGEM B)

WP202A-0034
Fifth Set
2-2
swaps 0-0

GAME START 0:0

LIBERO PLAYED 0:0

LIBERO PLAYED 0:0

Bench

Bench

2

Players swap sides

OK

3

WINNER: TEAM B

OK



HOOFDSTUK 08

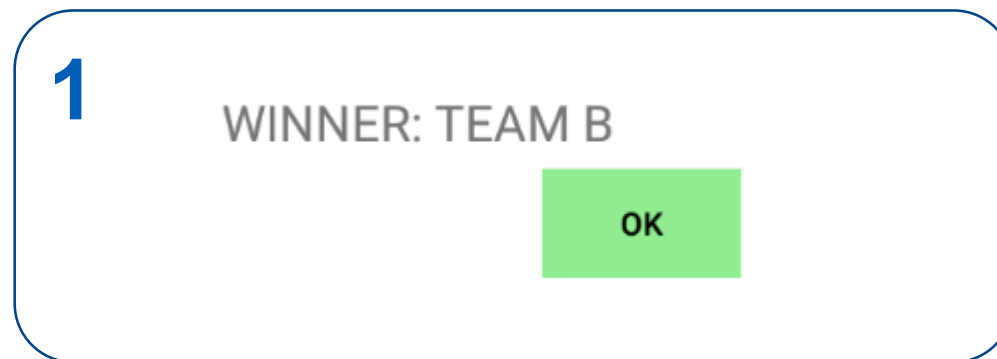
WEDSTRIJD AFSLUITEN



WEDSTRIJD AFSLUITEN

Na ingave matchpunt, krijgen we onmiddellijk dit scherm

1. WINNER: TEAM X



**Wanneer laatste punt verkeerd werd ingegeven, kunnen we terugkeren via ROLLBACK
Procedure zie Specifieke situaties ROLL BACK**

WEDSTRIJD AFSLUITEN

Na het matchpunt keren we terug naar het hoofdscherm en kan de markeerder de wedstrijd afsluiten en opladen.

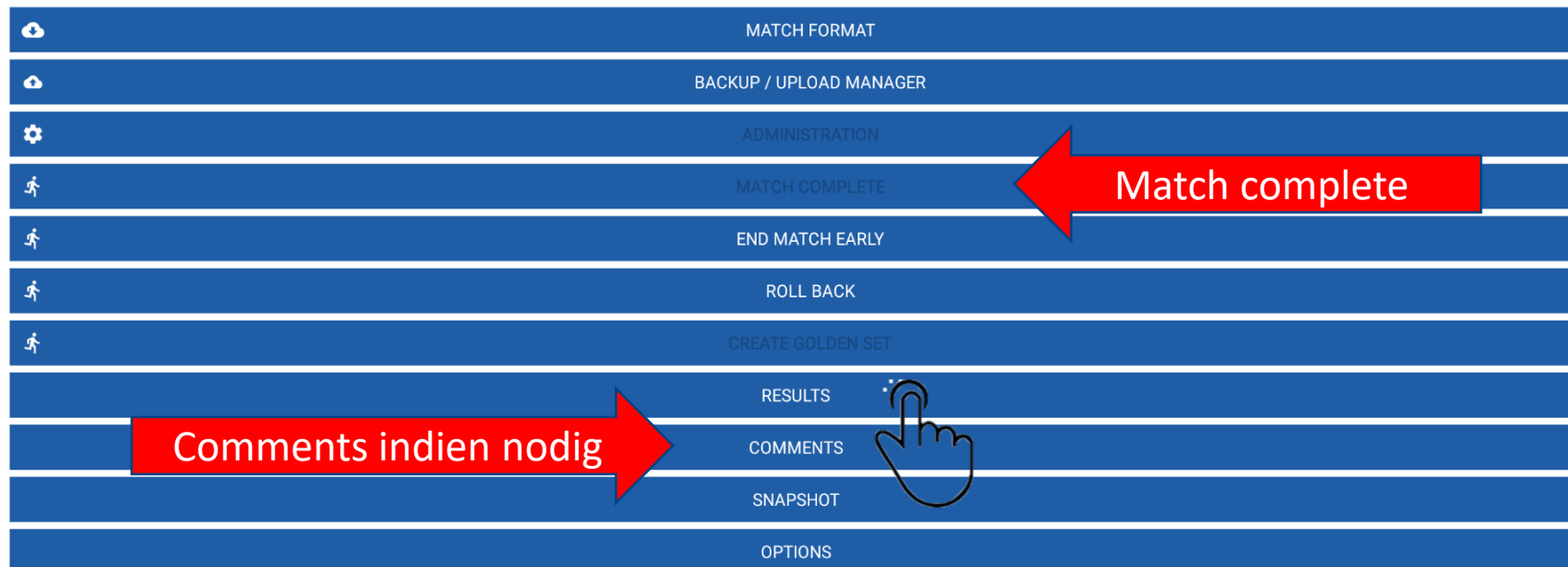
Merk op: match is nu 'COMPLETE' zie rode pijl



Indien er comments zijn moeten we deze nu eerst invullen via COMMENTS

1. Selecteer RESULTS

1





WEDSTRIJD AFSLUITEN

- Controleer het comments veld
- Als bvb libero gespeeld, speler zich gekwetst heeft of sancties worden deze hier ingevuld.



13-08-2019 21:21:53
Set:1 Score: Home 1 : Visitor 0
Libero nr 1 with license 0010459 took actively part at the game
13-08-2019 21:21:56
Set:1 Score: Visitor 0 : Home 1
Libero nr 2 with license 0318085 took actively part at the game
13-08-2019 21:22:19



| |
|-----------------------|
| SIGN OFF |
| RESERVE MATCH RESULTS |
| ROSTER |
| RESULTS |
| SANCTIONS |
| COMMENTS REPORT |
| SET 1 RESULTS |
| SET 2 RESULTS |
| SET 3 RESULTS |

Comments

OK

WEDSTRIJD AFSLUITEN

Indien alle comments OK zijn, dan kunnen we aftekenen.

1. Klik op SIGN OFF
2. **Warning van reserven kunnen we negeren**
3. We laten iedereen tekenen
 - De markeerder
 - De kapiteins van beide teams
 - Wanneer getekend komt er een vinkje bij de naam
4. Indien er iets verkeerd loopt bij het tekenen kan je via 're-sign' de handtekening terug weg nemen.



Indien er nu nog comments zijn, dan moeten we de procedure **RE-SIGN** volgen

Zie later in deze handleiding

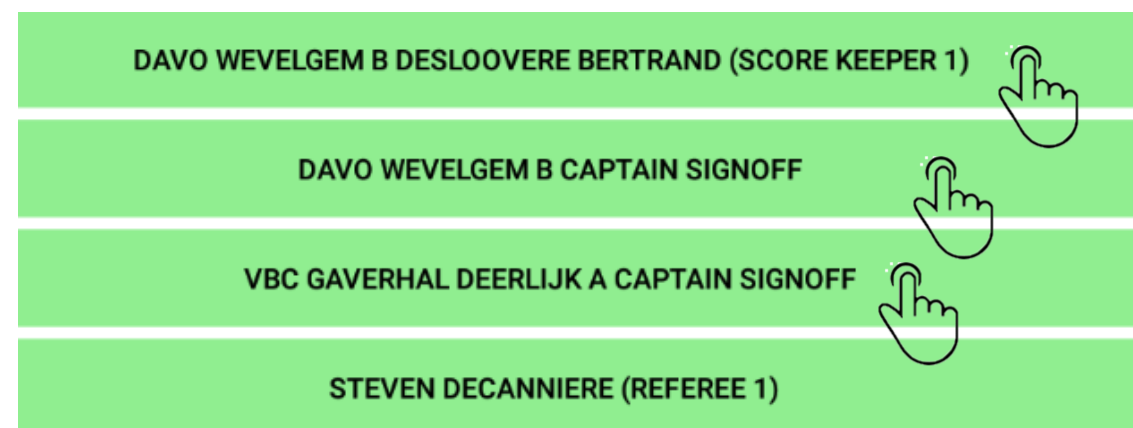
1



2



3



WEDSTRIJD AFSLUITEN TEKENEN DOOR SCHEIDSRECHTERS

1. Scheidsrechter 2 en daarna scheidsrechter 1 tekenen.
2. Scheidsrechters geven aan beide teams een fair play score.
3. Scheidsrechter 1 selecteert CONFIRM om de match te sluiten.

1

| | |
|---|--|
| ✓ | DAVO WEVELGEM B DESLOOVERE BERTRAND (SCORE KEEPER 1) |
| ✓ | DAVO WEVELGEM B CAPTAIN SIGNOFF |
| ✓ | VBC GAVERHAL DEERLIJK A CAPTAIN SIGNOFF |
| | STEVEN DECANNIERE (REFEREE 1) |
| | CONFIRM |

2

Fairplay Score

| | | | | | |
|-------------------------|---|---|---|---|---|
| Davo Wevelgem B | ☆ | ☆ | ☆ | ☆ | ☆ |
| VBC Gaverhal Deerlijk A | ☆ | ☆ | ☆ | ☆ | ☆ |

Sign

3

```
graph TD; subgraph DialogBox [Dialog Box]; subgraph HeaderBar [Header Bar]; CONFIRM[CONFIRM]; end; subgraph ContentArea [Content Area]; ConfirmText[Confirm!]; SureText[Are You Sure?]; subgraph Buttons [Buttons]; NO[NO]; YES[YES]; end; end; end;
```

The diagram illustrates a confirmation dialog box. It features a green header bar with the word "CONFIRM" in white. Below the header is a white content area with a gray border. Inside the content area, the text "Confirm!" is displayed in bold, followed by "Are You Sure?". At the bottom right of the content area, there are two buttons: "NO" and "YES", both in orange text.

WEDSTRIJD OPLADEN

- **Vanaf nu moet de tablet opnieuw met het internet verbonden zijn.**

- Ga naar het hoofdvenster.

1. Klik op BACKUP / UPLOAD MANAGER

2. Selecteer de juiste wedstrijd in de lijst

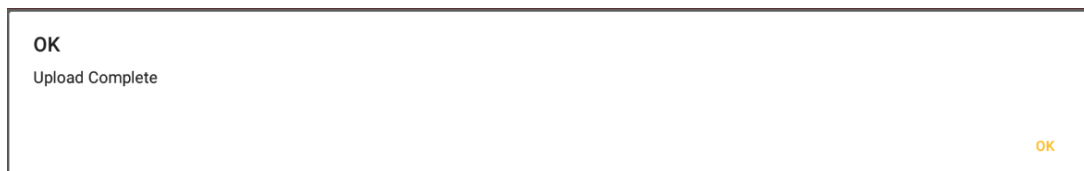
- Enkele seconden blijven drukken op de wedstrijd die je wilt opladen totdat verschijnt.



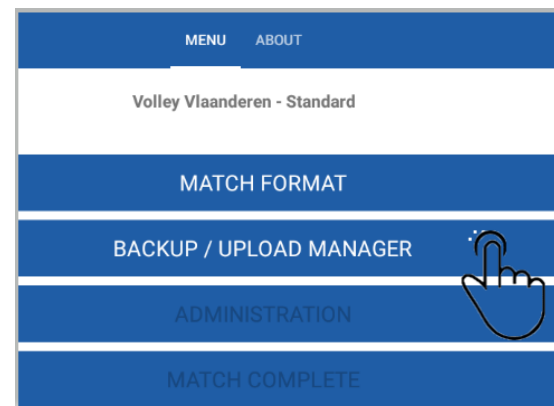
- Selecteer nu het wolkje

3. Selecteer UPLOAD MATCH

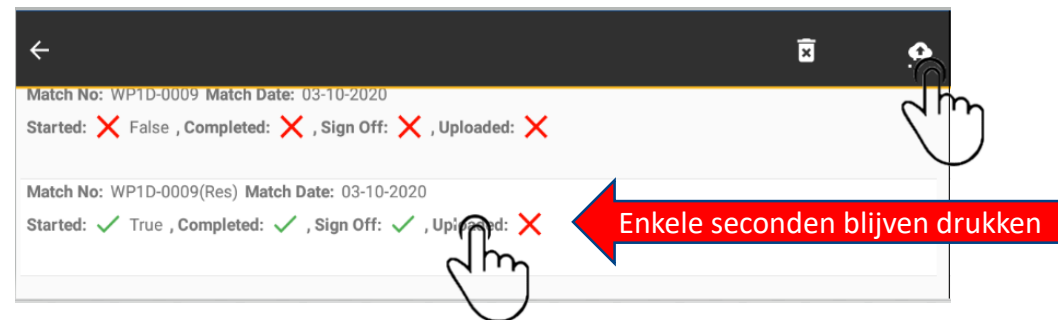
- Het opladen zal nu enkele momenten duren
- Wanneer opladen gelukt is krijg je onderstaande boodschap 'UPLOAD COMPLETE'
- De data is nu zichtbaar in VOLLEYADMIN en VOLLEYScores



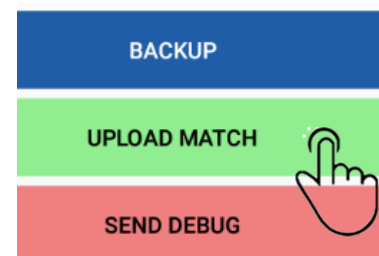
1



2



3





HOOFDSTUK 09

SPECIFIEKE SPELFASES





TIME OUT

SPECIFIEKE SPELFASES

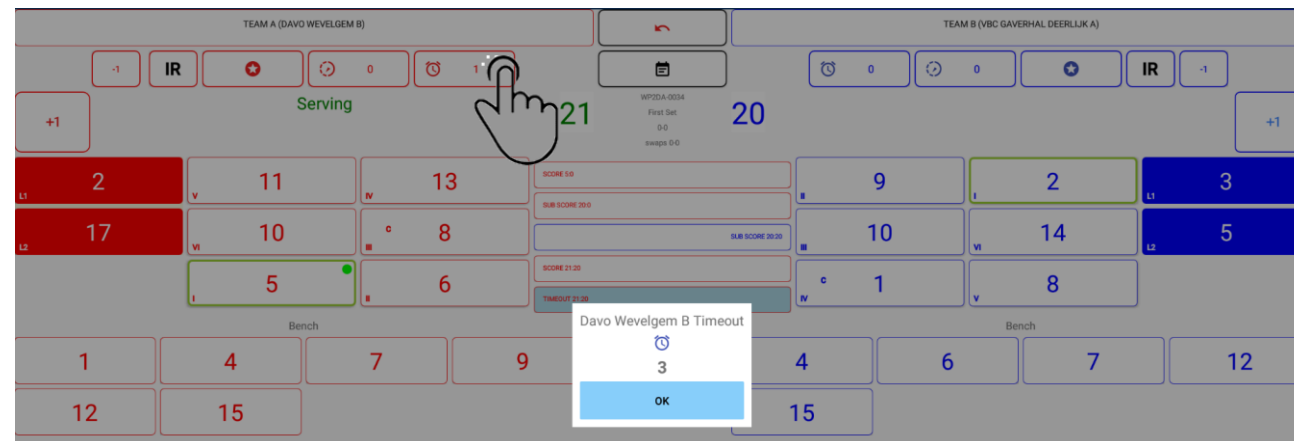
TIME OUT

1. Aanvraag time out ploeg

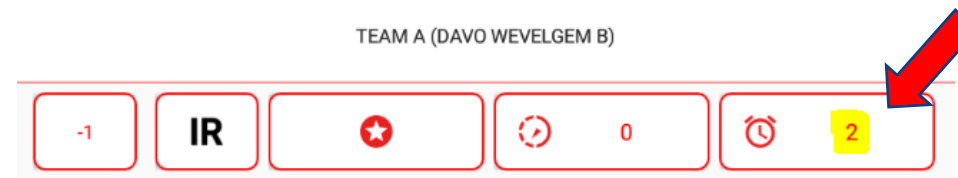
- Klik hiervoor op het klokje boven het aanvragende team.
- Je ziet bij het team de 1 verschijnen en de klok loopt.
- De klok kan steeds onderbroken worden door op OK te klikken.
- Ook altijd de scheidsrechter op de hoogte brengen van het aantal genomen TO's per team.

2. Bij 2e Time Out de scheidsrechter inlichten

1



2





SPELER WISSELS

SPECIFIEKE SPELFASES

SPELER WISSEL

1. Wisselen van spelers door een speler te selecteren
 - klik op het nummer bvb 6
2. Om te vervangen klik je op PLAYER SWAP (groen)
3. Daarna wordt een lijst met de beschikbare spelers weergegeven (Bench).
4. Na de wissel zie je de speler op het veld (7) en de wisselspeler op de bank (6)

1

| | | | |
|----|----|-----|-----|
| v | 11 | iv | 13 |
| vi | 10 | iii | c 8 |
| i | 5 | ii | 6 |

2

3

David Wevelgem II
Available Player

| | | | |
|----|----|---|---|
| 1 | 4 | 7 | 9 |
| 12 | 15 | | |

4

| | | | |
|----|----|-----|-----|
| v | 11 | iv | 13 |
| vi | 10 | iii | c 8 |
| i | 5 | ii | 7 |

Bench

| | | |
|----|---|---|
| 4 | 6 | 9 |
| 15 | | |



SANCTIES

SPECIFIEKE SPELFASES

SANCTIES **ONGEGRONDE AANVRAGEN**

Indien een team een sanctie krijgt voor spelvertraging

- De eerste ongegronde aanvraag tijdens de wedstrijd, die geen invloed heeft op het spel of geen spelvertraging met zich meebrengt, zal verworpen worden zonder gevolg, maar deze moet genoteerd worden op het wedstrijdblad.

- Een ongegronde aanvraag 'improper request' wordt via ingegeven.
- Bevestig via OK

IR

1



2

Confirmation


Apply Improper Request Davo Wevelgem B ?

CANCEL OK

SPECIFIEKE SPELFASES

SANCTIES **SPELVERTRAGING**

Spelvertraging: elke onregelmatige actie van een ploeg die de hervatting van het spel doet vertragen, is een spelvertraging, zoals:

- het vertragen van reglementaire spelonderbrekingen
 - het verlengen van onderbrekingen, na het signaal te hebben ontvangen om het spel te hervatten
 - een onregelmatige spelerswissel aanvragen
 - een ongegronde aanvraag herhalen
 - een spelvertraging door een ploeglid.
1. Indien een team een sanctie krijgt voor spelvertraging selecteren we 
 2. Bevestig met OK

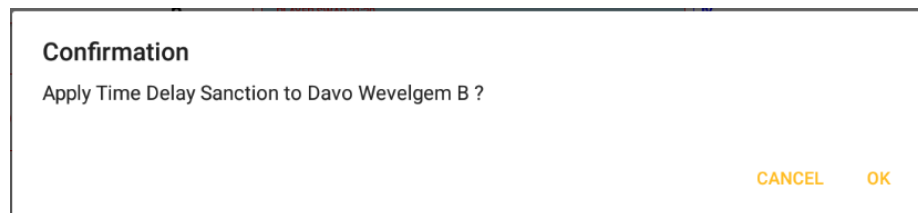


De tweede en de daaropvolgende spelvertragingen door gelijk welk lid van dezelfde ploeg in de wedstrijd, worden beschouwd als fout en bestraft met een “BESTRAFFING VOOR SPELVERTRAGING”: een punt en de opslag aan de tegenstander

1



2



SPECIFIEKE SPELFASES

SANCTIES **GELE KAART**

(WAARSCHUWING)

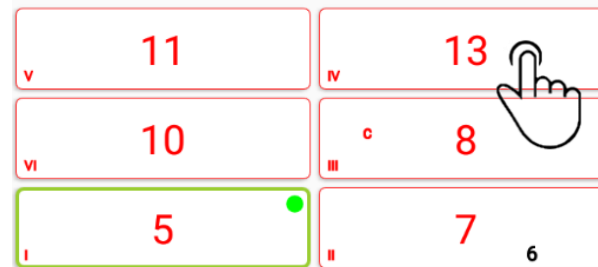
Deze formele waarschuwing is geen sanctie op zichzelf, maar geeft aan dat het ploeglid (en bij uitbreiding de ploeg) het bestraffingsniveau voor de wedstrijd heeft bereikt. Het wordt genoteerd op het wedstrijdblad, maar het heeft geen onmiddellijke gevolgen.

1. We selecteren de speler die de waarschuwing krijgt.
 - Bvb speler met nr 13 krijgt een gele kaart
2. Of we selecteren de volledige ploeg via 
 - Dit gebruiken we om bvb coach, of wisselers te selecteren
3. We selecteren 'PLAYER PENALTY'
4. Selecteer **WARNING**
5. Merk het gele kaartje bij de speler

5



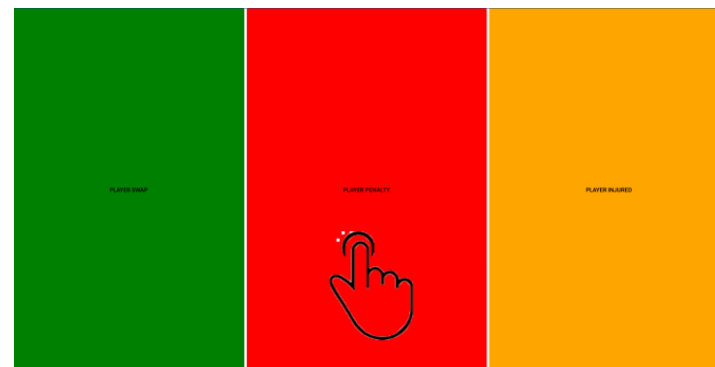
1



2



3



4

WARNING

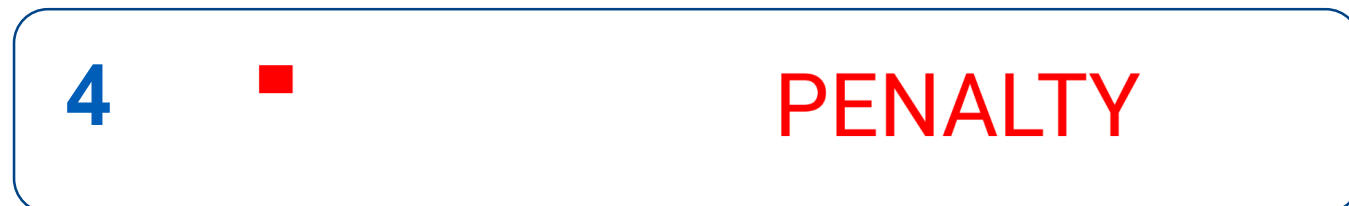
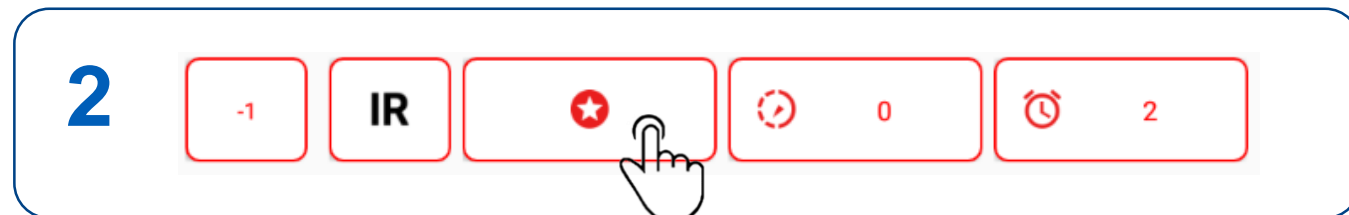
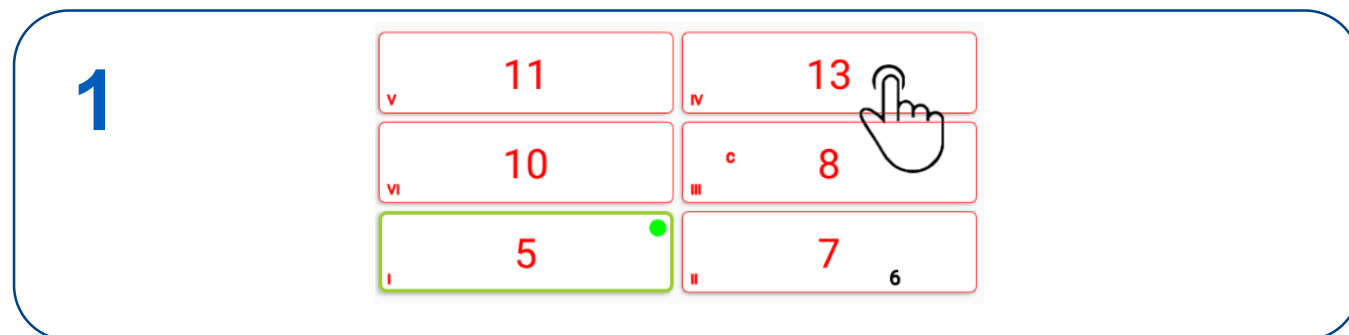
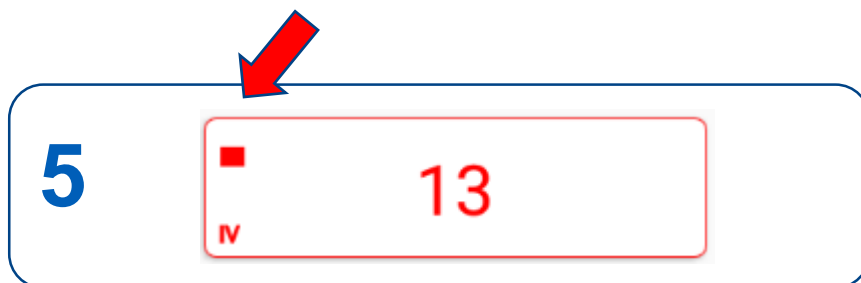
SPECIFIEKE SPELFASES

SANCTIES **RODE KAART**

(BESTRAFFING)

De eerste uiting van onbeleefd gedrag in de wedstrijd door gelijk welk ploeglid wordt bestraft met een punt en de opslag aan de tegenstander.

1. We selecteren de speler die de bestraffing krijgt.
 - Bvb speler met nr 13 krijgt een rode kaart
2. Of we selecteren de volledige ploeg via 
 - Dit gebruiken we om bvb coach, of wisselspelers te selecteren
3. We selecteren 'PLAYER PENALTY'
4. Selecteer **PENALTY**
5. Merk het **RODE** kaartje bij de speler, het andere team krijgt 1 punt + de opslag.



SPECIFIEKE SPELFASES

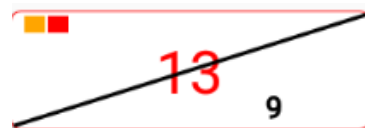
SANCTIES **RODE & GELE**

KAART IN 1 HAND (UITWIJZING)

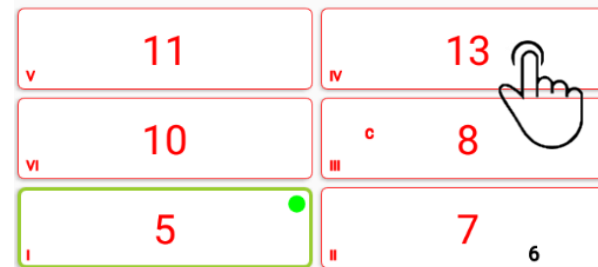
Een ploeglid dat bestraft wordt met een uitwijzing, moet reglementair /uitzonderlijk en onmiddellijk gewisseld worden indien hij op het speelveld staat, mag gedurende het verdere verloop van de set niet meer deelnemen, en moet naar de kleedkamer van zijn ploeg gaan tot het einde van de lopende set, dit zonder verdere gevolgen. Een uitgewezen coach verliest zijn recht om tussen te komen tijdens die set en moet naar de kleedkamer van zijn ploeg gaan tot het einde van de lopende set.

1. We selecteren de speler die de bestraffing krijgt.
 - Bvb speler met nr 13 krijgt een rode & gele kaart in 1 hand van de scheidsrechter.
2. Of we selecteren de volledige ploeg via
 - Dit gebruiken we om bvb coach, of wisselspeler  te selecteren
3. We selecteren 'PLAYER PENALTY'
4. Selecteer **EXPULSION**
5. Selecteer de wisselspeler
6. Merk het **RODE & GELE** kaart + STREEP door de speler. Er is hier geen extra punt of opslagwissel voor de andere ploeg

6



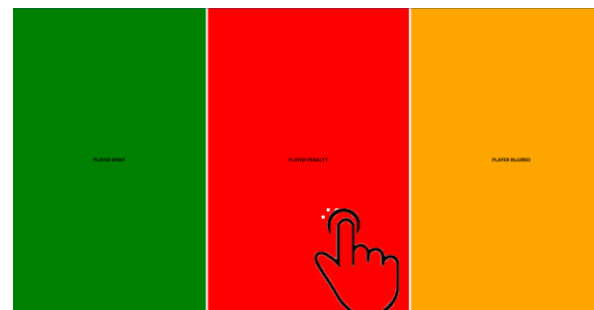
1



2



3

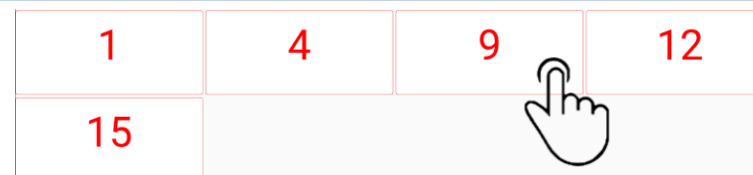


4



EXPULSION

5




SPECIFIEKE SPELFASES

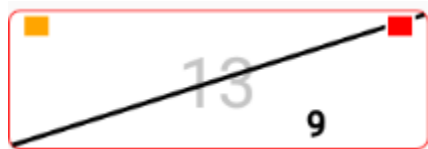
SANCTIES **RODE & GELE**

KAART IN 2 HANDEN (UITSLUITING)

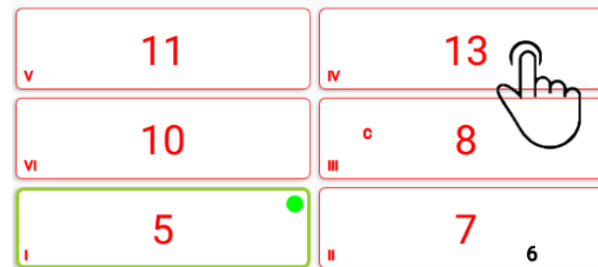
Een ploeglid dat bestraft wordt met een uitsluiting moet reglementair/uitzonderlijk en onmiddellijk gewisseld worden indien hij op het speelveld staat en moet naar de kleedkamer van zijn ploeg gaan voor de rest van de wedstrijd, dit zonder verdere gevolgen.

1. We selecteren de speler die wordt uitgesloten.
 - Bvb speler met nr 13 krijgt een rode & gele kaart in elke hand van de scheidsrechter.
2. Of we selecteren de volledige ploeg via 
 - Dit gebruiken we om bvb coach, of wisselplayers te selecteren
3. We selecteren 'PLAYER PENALTY'
4. Selecteer **DISQUALIFICATION**
5. Selecteer de wisselspeler
6. Merk het **RODE & GELE** kaart + STREEP door de speler. Er is hier geen extra punt of opslagwissel voor de andere ploeg

6



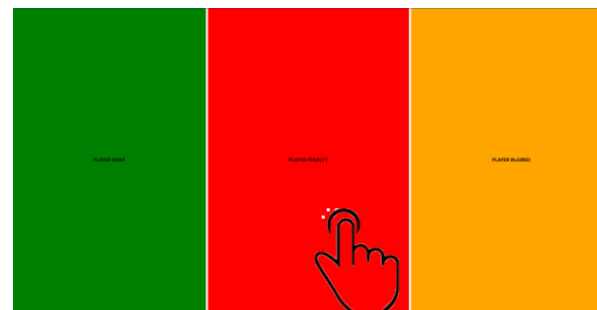
1



2



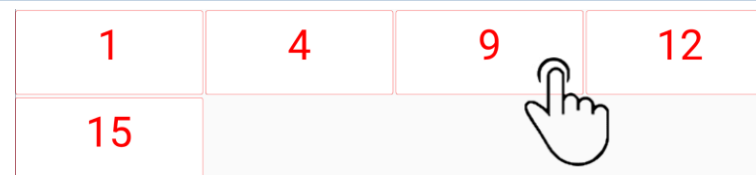
3



4

DISQUALIFICATION

5





SANCTIES

MET UITZONDERLIJKE WISSEL



SPECIFIEKE SPELFASES UITZONDERLIJKE WISSEL BIJ UITGEWEZEN SPELER (1/2)

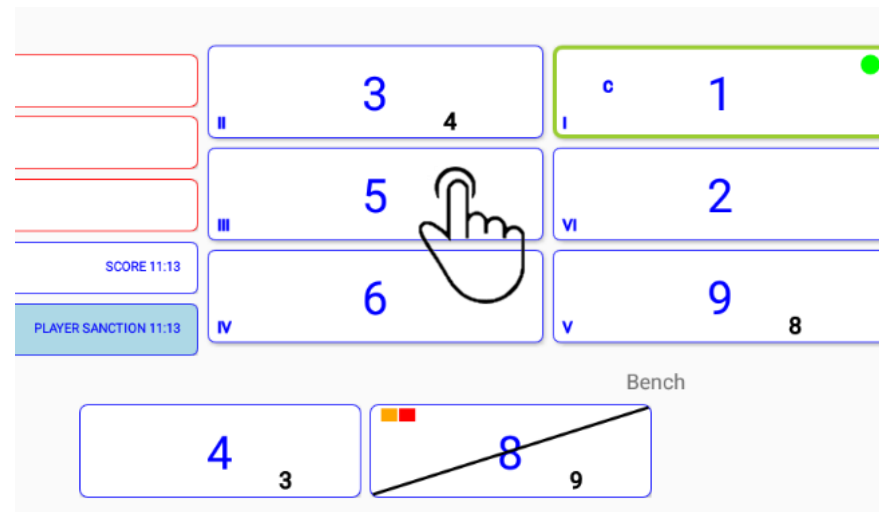
Een uitzonderlijke spelerswissel betekent dat gelijk welke speler die niet op het speelveld staat op het ogenblik van de **uitwijzing**, uitgezonderd de libero, de tweede libero of hun reglementair vervangen speler, mag gebruikt worden om de **uitgewezen** speler te wisselen. De **uitgewezen** speler die via een uitzonderlijke spelerswissel gewisseld werd, mag niet meer terug aantreden in de wedstrijd. Het is de coach die moet beslissen om de set te verliezen of de uitgewezen speler niet meer te kunnen inzetten in deze wedstrijd.

In dit scenario is speler 8 reeds uitgewezen en moeten we nu opnieuw een speler uitwijzen.

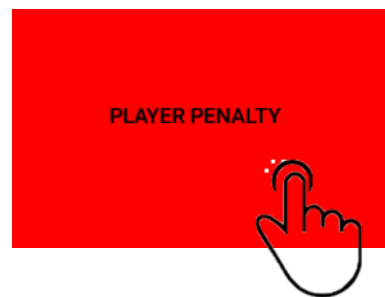
1. We selecteren de uitgewezen speler, bvb speler nr 5
2. We selecteren Player PENALTY en daarna EXPULSION
3. Wanneer we nu de standaard procedure volgen, dan wint het HOME team de set. Wanneer de coach kiest voor deze optie dan verliest zijn team deze set en eventueel de wedstrijd.

Wanneer de coach kiest voor de uitzonderlijke wissel, zie volgende pagina.

1



2



EXPULSION



3

The Home Team Will Win, Are You Sure?

SPECIFIEKE SPELFASES UITZONDERLIJKE WISSEL BIJ UITGEWEZEN SPELER (2/2)

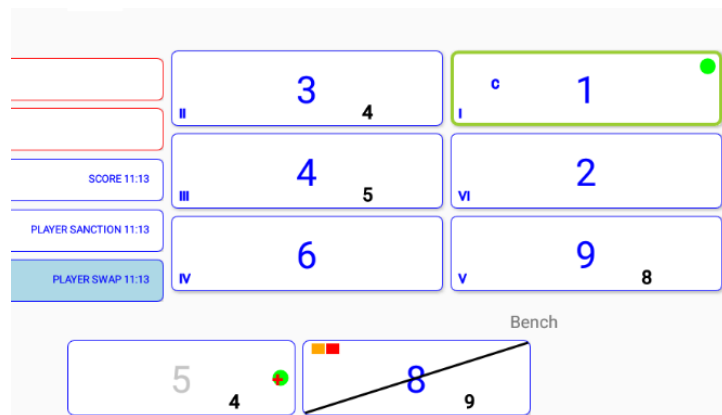
Wat als de coach kiest om de uitgewezen speler uitzonderlijk te wisselen?

1. We selecteren de uitgewezen speler, bvb speler nr 5.
2. We kiezen voor PLAYER INJURED.
3. We kunnen nu kiezen voor een wisselspeler die voldoet aan de uitzonderlijke wissel, hier speler nummer 4.
4. We zien nu speler nr 5 gewisseld door speler nr 4

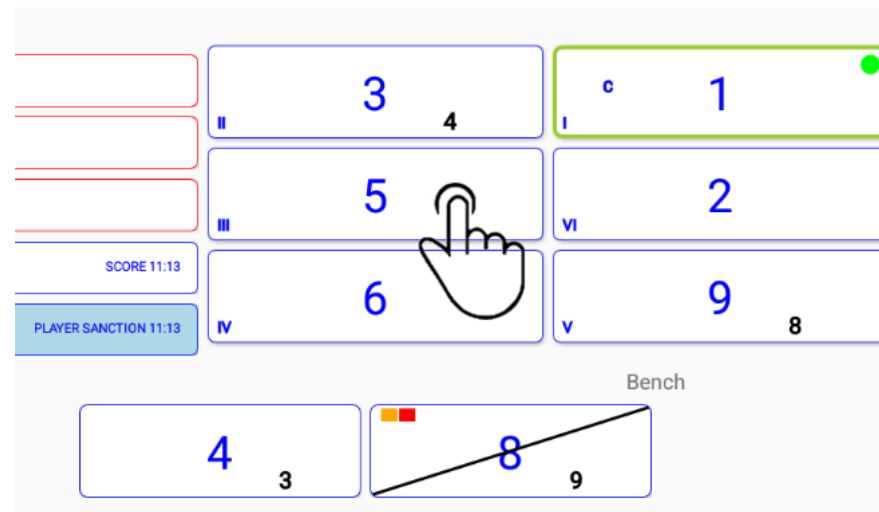
Uitgewezen speler met nr 4 kan nu niet meer aantreden in de wedstrijd.

Deze actie moeten we vermelden in COMMENTS

4



1



2



3





KWETSUREN

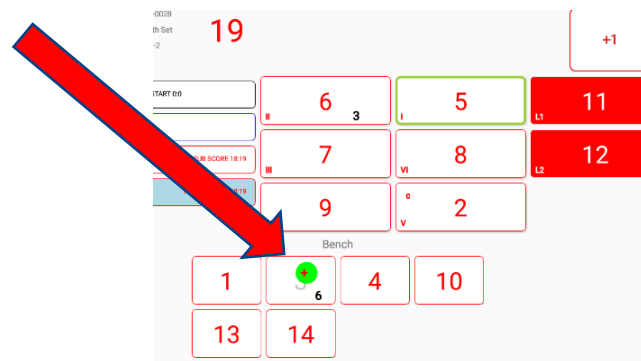
SPECIFIEKE SPELFASES KWETSUREN

Indien een teamlid zich kwetst of ziek wordt en niet verder kan spelen.

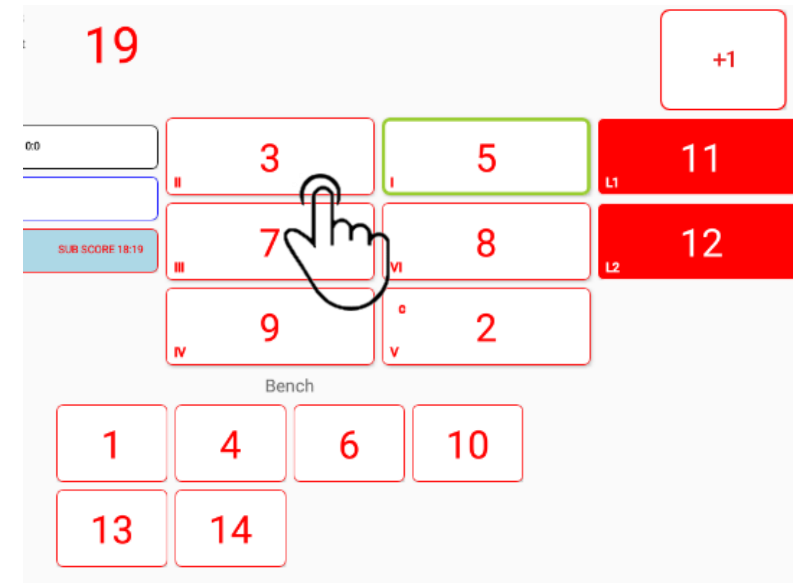
1. We selecteren de gekwetste of zieke speler
2. Selecteer **PLAYER INJURY**
3. Selecteer de vervangende speler
4. Na de wissel kan je de gekwete of zieke speler herkennen met een rood kruis



4



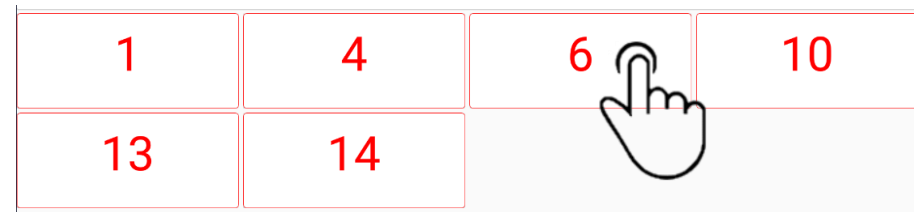
1



2



3



SPECIFIEKE SPELFASES

KWETSUREN UITZONDERLIJKE WISSEL

Een uitzonderlijke spelerswissel betekent dat gelijk welke speler die niet op het speelveld staat op het ogenblik van de kwetsuur/ziekte/uitwijzing/uitsluiting, uitgezonderd de libero, de tweede libero of hun reglementair vervangen speler, mag gebruikt worden om de gekwetste/zieke/uitgewezen/uitgesloten speler te wisselen. De gekwetste/zieke/uitgewezen/uitgesloten speler die via een uitzonderlijke spelerswissel gewisseld werd, mag niet meer terug aantreden in de wedstrijd.

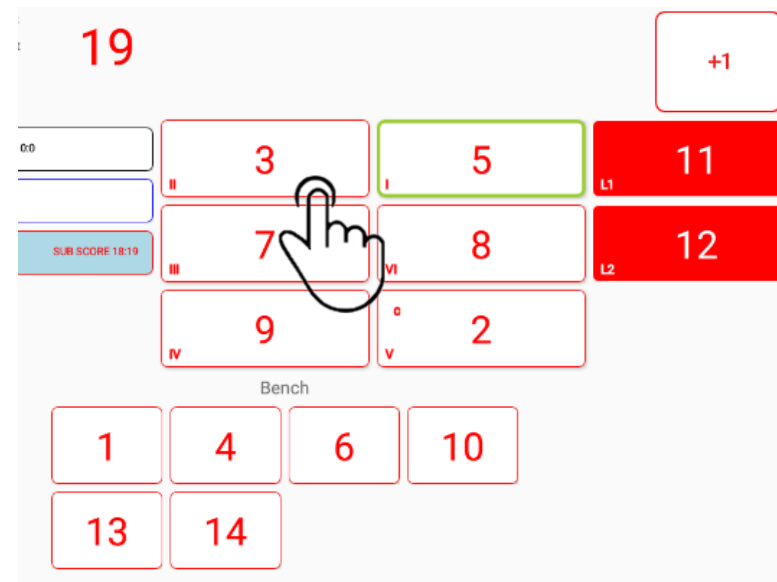
1. We selecteren de gekwetste of zieke speler
2. Selecteer PLAYER INJURY
3. Selecteer de vervangende speler
4. Na de wissel kan je de gekwete of zieke speler herkennen met een rood kruis ➡ exception swap staat vermeld in de comments.

4



Exception swap for Visitor Team VBC Gaverhal Deerlijk A
player 10 swapped with player 12

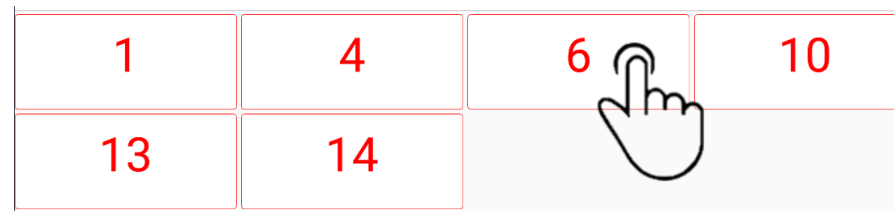
1



2



3



SPECIFIEKE SPELFASES

KWETSUREN UITZONDERLIJKE

WISSEL LIBERO

Indien er slechts één libero ter beschikking van een ploeg is volgens regel 19.4.1, of indien de ploeg slechts één libero op het wedstrijdblad heeft ingeschreven, en deze libero wordt onbekwaam - of onbekwaam verklaard - om verder te spelen, dan mag de coach (of de spelkapitein indien de coach niet aanwezig is) een andere libero heraan duiden voor de rest van de wedstrijd. Hiervoor kan elke andere speler (behalve de vervangen speler) gebruikt worden die zich op het ogenblik van de heraanuiding niet op het speelveld bevindt.

1. We selecteren de 'onbekwame' libero
2. Selecteer UNABLE TO PLAY
3. Na de wissel staat er bij de onbekwame libero 🚫
4. Ga terug naar hoofdmenu via DONE
5. We gaan terug naar administration > PLAYERS > selecteer een correcte speler (zie hierboven) als libero.

5

☐ Select ☐ Captain ☒ Libero

1



2



3



4





SPECIFIEKE GEVALLEN

SPECIFIEKE GEVALLEN

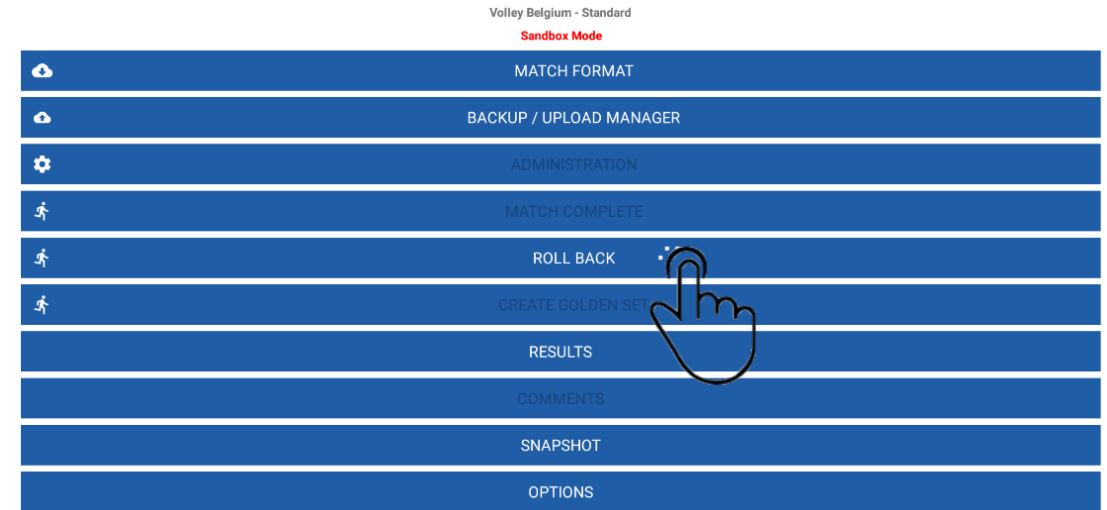
ROLL BACK

Van zodra een set/match gewonnen is, springt VolleySpike naar hoofdmenu.
Maar wat als markeerder zich had vergist of scheidsrechter laat punt herspelen?

We kunnen laatste situatie terugbrengen via menu ROLL BACK.

1. In hoofdmenu selecteer ROLL BACK
2. Bevestig rollback met OK
3. Vanaf nu is de laatste set opnieuw beschikbaar, voorbeeld hier set 3
4. We kunnen nu het laatste punt opnieuw ingeven

1



2



3



SPECIFIEKE GEVALLEN OPNIEUW TEKENEN NA WEDSTRIJD

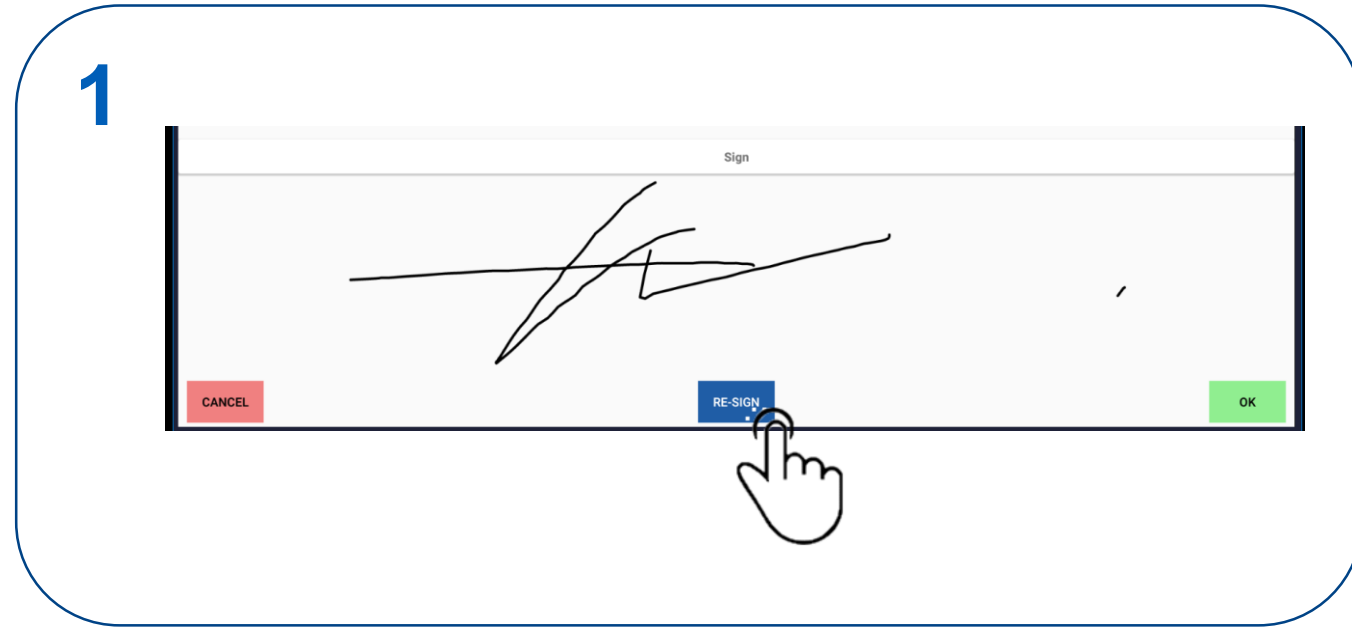
Van zodra één iemand getekend heeft na de wedstrijd dan kan er niets meer in comments ingevuld worden.

Indien er nog geen confirm werd uitgevoerd in SIGN-OFF kunnen we nog terugkeren naar COMMENTS via de volgende procedure.

1. Selecteer in SIGN OFF iedereen die reeds getekend heeft en selecteer RE_SIGN.
2. Bevestig met OK (staat iets lager)
3. Herhaal dit voor iedereen die reeds had getekend.

Van zodra alle witte vinkjes in het SIGN-OFF scherm weg zijn, kunnen we opnieuw naar COMMENTS

Nadat COMMENTS zijn ingegeven kan iedereen opnieuw tekenen.



SPECIFIEKE GEVALLEN BEKER VOORGIFT

Voorgift bij bekerwedstrijden, voorbeeld van 1 reeks verschil krijgt de lager spelende ploeg 2 punten voorgift, in de tiebreak 1 punt.

1. Selecteer -1
2. Points to deduct -2 , in comments vul 'beker voorgift'
3. Bevestig de 'deduct' met OK

1

TEAM A (TOPSPORT SCHOOL VILVOORDE B)

0 0 0 IR -1

0 +1

| | | | | | |
|-----|---|----|---|----|----|
| II | 9 | I | 8 | L1 | 11 |
| III | 2 | VI | 7 | L2 | 12 |
| IV | 3 | V | 6 | | |

2

Points to deduct
-2

Comments
beker voorgift

OK CANCEL

3

Are you sure you want to deduct -2 point(s)?

YES

SPECIFIEKE GEVALLEN HERSTEL MATCH (RESTORE)

Wanneer VolleySpike crashed kunnen we bijna altijd de laatste situatie terugzetten.

LET OP: doe zeker geen nieuwe download van de wedstrijd zoals beschreven in administration, dit zal de gegevens overschrijven !

1. Ga naar MATCH FORMAT
2. Selecteer RESTORE
3. Selecteer de wedstrijd waarmee je bezig was, bevestig met OK
4. De wedstrijd is opnieuw beschikbaar, ga nu verder waar je gebleven was

4

Match Number W2DA-0002
Match Number W2DA-0002
Series Tweede Provinciale Dames A
Home DAVO WEVELGEM B
Visitors DIVO INGELMUNSTER A
Date 29/09/2019
Sports Hall H.W06 - Sporthal De Vlasschaard, Wevelgem

Select the local match data and click load.

W2DA-0002 29-09-2019

ADMINISTRATION
START SET 3
END MATCH
ROLL BACK
CREATE GOLDEN SET

Match is er opnieuw

Terug naar set 3

1

Volley Belgium - Standard
Sandbox Mode

MATCH FORMAT
BACKUP / UPLOAD MANAGER
ADMINISTRATION
MATCH COMPLETE
ROLL BACK
CREATE GOLDEN SET
RESULTS
COMMENTS
SNAPSHOT
OPTIONS

2

Match Number
Match Number
Series
Home
Visitors
Date
Sports Hall

Select the local match data and click load.

W2DA-0002 29-09-2019

DOWNLOAD RESTORE CUSTOM MATCH

3

W15MPA-0009 13-10-2019
W2DA-0002 29-09-2019
W3DA-0009 05-10-2019

ANNULEREN OK

SPECIFIEKE GEVALLEN AFTREK PUNTEN DOOR SCHEIDSRECHTER

Bvb bij verkeerd persoon aan de opslag kan een aantal punten worden afgetrokken en laattijdig opgemerkt.

1. Selecteer -1
2. Points to deduct, vul hier het aantal punten in die moet afgetrokken worden
3. Bevestig de 'deduct' met OK

1

TEAM A (TOPSPORT SCHOOL VILVOORDE B)

0 0 0 IR -1

0 +1

| | | |
|---|---|----|
| 9 | 8 | 11 |
| 2 | 7 | 12 |
| 3 | 6 | |

2

Points to deduct

5

Comments

opstelling fout

OK

CANCEL

3

Are you sure you want to deduct 5 point(s)?

YES



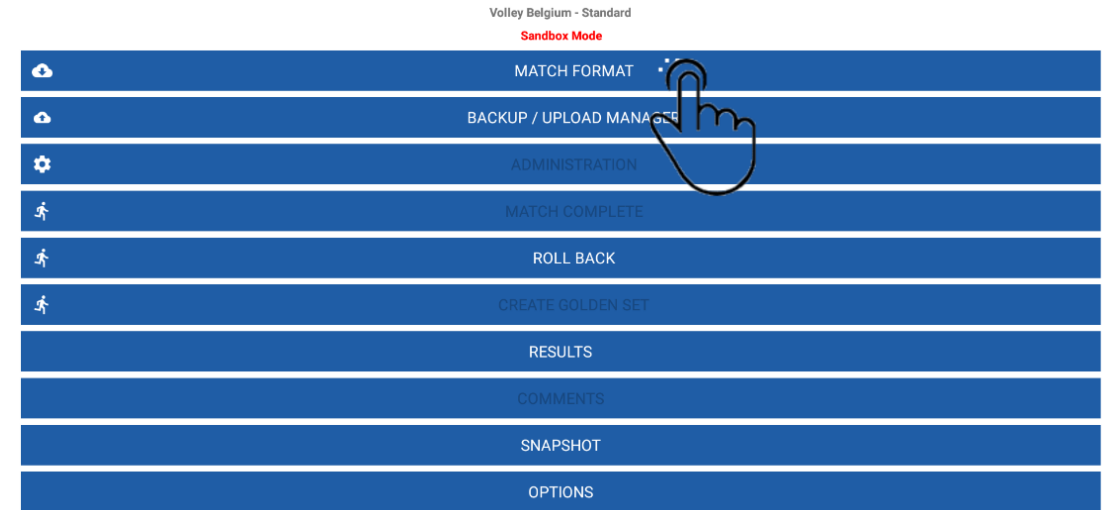
MEERDERE WEDSTRIJDEN
OP 1 TABLET

MEERDERE WEDSTRIJDEN OP 1 TABLET

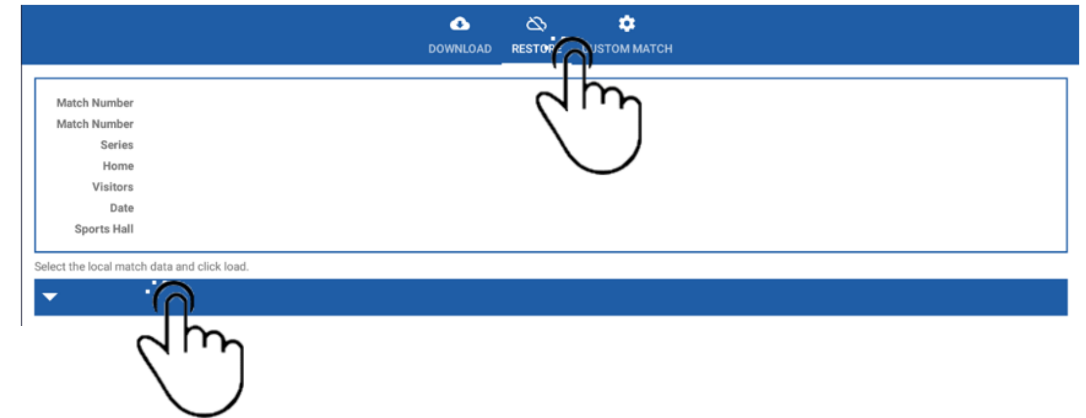
Meerdere wedstrijden tegelijk op 1 tablet is mogelijk.

1. Via MATCH FORMAT kan je verschillende wedstrijden opladen in de tablet.
2. Hoe wisselen tussen wedstrijden?
 - Selecteer RESTORE
 - Select local match data
 - Selecteer de wedstrijd
 - Click OK
3. Je kan wisselen tussen wedstrijden totdat ze opgeladen zijn.

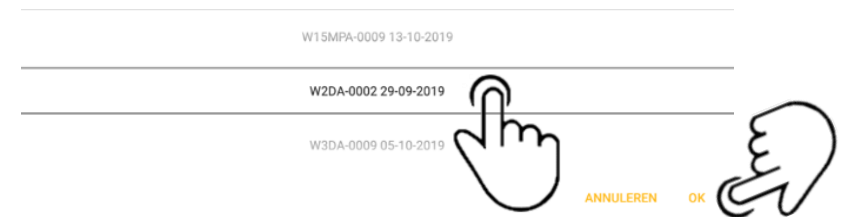
1



2



3





EINDE HANDLEIDING